

PAAT-C++初级 2 练习题三

一、单项选择题（每题 3.5 分，共 20 题，共 70 分）

1. 以下是一个 if-else 语句的示例，下面说法正确的是（ ）

```
int score = 85;
if (score >= 90) {
    cout << "A" << endl;
} else if (score >= 80) {
    cout << "B" << endl;
} else if (score >= 70) {
    cout << "C" << endl;
} else if (score >= 60) {
    cout << "D" << endl;
} else {
    cout << "F" << endl;
}
```

- A. 如果 score 为 85，输出 “B”
- B. 如果 score 为 75，输出 “C”
- C. 如果 score 为 95，输出 “A”
- D. 如果 score 为 65，输出 “D”

2. C++中，用于声明常量的关键字是（ ）

- A. const
- B. static
- C. final
- D. readonly

3. 具有相同返回类型的重载函数，它们必须有什么不同（ ）

- A. 函数名
- B. 返回类型
- C. 参数列表
- D. 函数体

4. 关于 C++中的构造函数，下列哪个陈述是正确的（ ）

- A. 构造函数可以有返回类型。
- B. 构造函数的名称必须与类名不同。
- C. 构造函数用于初始化类的对象。
- D. 构造函数不能被重载。

5. 在 C++中，下面哪个表达式将 10 赋给 int x（ ）

- A. `int x; X = 10;`
 - B. `int x = 10;`
 - C. `int x = 10; x++;`
 - D. `int x = 10.0;`
6. 下列哪个运算符用于 C++ 中的按位或操作 ()
- A. `||`
 - B. `&`
 - C. `^`
 - D. `|`
7. 下列哪个不是 C++ 中的合法标识符 ()
- A. `_myVariable`
 - B. `2ndVariable`
 - C. `variableName`
 - D. `MyVariable2`
8. 关于 C++ 的 `new` 和 `delete` 操作符，下面陈述正确的是 ()
- A. `new` 分配内存并返回一个指针，而 `delete` 释放内存。
 - B. `new` 和 `delete` 操作符可以用于任何数据类型。
 - C. `new` 和 `delete` 操作符总是配对使用，以避免内存泄漏。
 - D. 所有以上选项。
9. C++ 中，`#define PI 3.14` 是什么 ()
- A. 函数定义
 - B. 变量声明
 - C. 预处理指令
 - D. 类声明
10. 在 C++ 中，`const` 关键字用于声明常量，以下哪项是正确的 ()
- A. `const int x = 10;`
 - B. `int const x = 10;`
 - C. `int x const = 10;`
 - D. A 和 B 都是正确的。
11. 下列哪个语句用于在 C++ 中声明一个指向整型的指针 ()
- A. `int *ptr;`
 - B. `int ptr;`
 - C. `int ptr;`
 - D. `int& ptr;`
12. 关于 C++ 中的数组，以下哪一项描述是不正确的 ()
- A. 数组的大小在声明时可以是动态的。
 - B. 数组的下标从 0 开始。

- C. 数组的大小在声明后可以改变。
- D. 数组元素在内存中是连续存储的。

13. C++中的 `sizeof` 操作符用于返回数据类型的大小，以下哪项是正确的（ ）

- A. `sizeof(int);`
- B. `sizeof(int x);`
- C. `sizeof x;`
- D. `sizeof x, int;`

14. 在 C++中，`int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};` 声明了一个包含 5 个元素的数组。如果只初始化数组的一部分，例如 `int a[5] = {1, 2};`，那么未初始化的元素值是什么（ ）

- A. 0
- B. 1
- C. 随机值
- D. 编译错误

15. 设 `int x = 1, y = 2;`，则表达式：`++x + y++` 的值是（ ）。

- A. 5
- B. 4
- C. 3
- D. 2

16. 关于 C++中的 `this` 指针，以下哪项描述是正确的（ ）

- A. `this` 指针指向当前类的对象。
- B. `this` 指针由程序员在函数中显式声明。
- C. `this` 指针可以用于任何类型的函数。
- D. `this` 指针的类型是 `void *`。

17. C++中，以下哪项是正确的循环结构（ ）

- A. `for (int i = 0; i < 10; i++) { cout << i; }`
- B. `for (int i = 0; i <= 10; i++); { cout << i; }`
- C. `for (int i = 0 to 10; i++) { cout << i; }`
- D. `for int i = 0; i < 10; ++i { cout << i; }`

18. C++中，以下代码的输出结果是（ ）

```
int day = 3;
switch (day) {
case 1:
cout << "Monday";
break;
case 2:
cout << "Tuesday";
break;
case 3:
cout << "Wednesday";
break;
default:
cout << "Invalid day";
}
```

- A. Invalid day
- B. Wednesday
- C. Tuesday
- D. Monday

19. 关于 C++ 中的 new 和 delete 操作符，以下哪项描述是正确的（ ）

- A. new 用于在堆上分配内存，而 delete 用于释放该内存。
- B. new 和 delete 操作符可以用于任何数据类型。
- C. new 和 delete 操作符总是配对使用，以避免内存泄漏。
- D. 所有以上选项。

20. 以下哪个是在 C++ 中声明一个整型数组的正确语法（ ）

- A. int arr[5];
- B. int[5] arr;
- C. int arr(5);
- D. int arr = 5[];

二、编程题（每题 15 分，共 2 题，共 30 分）

21. 已知一位小朋友的电影票价为 15 元，一共有 n 位小朋友看电影。

输入 n ，计算并输出 n 位小朋友的总票价。

输入格式：第一行包含一个整数 n ，表示小朋友的人数

输出格式：输出一个整数，表示 n 位小朋友的总票价

输入：3

输出：45

22. 一共有 n 个礼物，每人分 8 个。最多能分几个人？使用 `cin` 的方式输入 n 。