

PAAT_Python 编程初级 2 练习题二

一、单项选择题（共 20 题，每题 3.5 分，共 70 分）

1. 下列可以作为 Python 变量名的是？（ ）

- A. and
- B. an-d
- C. 1_and
- D. and1

2. 使用变量 age 表示小明的年龄，使用变量 sage 表示小明哥哥的年龄，假设小明在 4 岁时哥哥的年龄是小明年齡 的 2 倍，下列哪段代码可以正确计算出再过 6 年小明和哥哥的年龄？（ ）

- A.

```
>>> age=4
>>> sage=4*2
>>> print(age+6, sage+6)
```
- B.

```
>>> age=4
>>> sage=4*2
>>> print(age, sage+6)
```
- C.

```
>>> age=4
>>> sage=4*2
>>> print(age+6, sage)
```
- D.

```
>>> age=4
>>> sage=4*2
>>> print(age, sage)
```

3. 在 turtle 中可以用 setup() 设置画布的大小和起始位置。已知画布的设置参数为 turtle.setup(120, 120, 20, 20)，若只想更改画布的高度为 150，下列指令设置正确的是？（ ）

- A. turtle.setup(150, 120, 20, 20)
- B. turtle.setup(120, 150, 20, 20)
- C. turtle.setup(120, 120, 150, 20)
- D. turtle.setup(120, 120, 20, 150)

4. 下列选项中，Python 程序的扩展名是？（ ）

- A. .scratch
- B. .doc
- C. .python
- D. .py

5. 关于语句 turtle.color('red', 'green') 说法正确的是？（ ）

- A. 将画笔颜色设置为绿色。
- B. 该语句会让海龟移动绘制出红色的线条。
- C. 设置填充颜色为绿色，画笔颜色为红色。

D. 与语句 `turtle.color('red')` 效果完全一样

6. 下列 Python 语句能够正确输出的是? ()

- A. `print("天天快乐!")`
- B. `print"(天天快乐!)"`
- C. `print"天天快乐!"`
- D. `print("天天快乐!')`

7. 下列选项中, 对于 Python 说法不正确的是? ()

- A. Python 程序既可以在 Windows 系统上运行, 也可以在 Linux 系统上运行。
- B. 用 Python 编写的程序可以在 Scratch 中运行。
- C. Python 是一种面向对象的编程语言
- D. Python 语言有 Python2 和 Python3 两个版本, 且互相不兼容

8. 在 Python 中, `<=` 符号的含义是? ()

- A. 左边的值小于右边的值
- B. 左边的值小于且等于右边的值
- C. 左边的值小于或等于右边的值
- D. 左边的值大于或等于右边的值

9. Python 中如何计算得到 8 除以 3 的余数? ()

- A. `8%3`
- B. `8//3`
- C. `8?3`
- D. `8\3`

10. 在 Python 中, 下列程序段的运行结果是? ()

```
a=2
b=3
print(a!=b)
```

- A. True
- B. False
- C. 0
- D. `a!=b`

11. 假设 `a=2`, `b=3`, 那么 `b*b-2*a` 的结果是? ()

- A. 3
- B. 5
- C. -3
- D. 6

12. `turtle.circle(100,360)` 是绘制一个什么样的图形? ()

- A. 半径为 50 的圆形
- B. 半径为 100 的圆形
- C. 半径为 360 的圆形

D. 半径为 180 的圆形

13. 运行下方代码段，接收用户输入数据：3，输出的结果为（ ）。

```
n = input("请输入数据：")
out = float(n * 3)
print(out)
```

- A. 9
- B. 9.0
- C. 333.0
- D. 程序运行出错

14. 运行下方代码段后，li01 和 li02 中的内容分别是（ ）

```
li01 = [1, 2, 3]
li02 = li01.copy()
li02.remove(1)
```

- A.
li01 的内容为[1, 3]
li02 的内容为[1, 3]
- B.
li01 的内容为[1, 2, 3]
li02 的内容为[1, 3]
- C.
li01 的内容为[2, 3]
li02 的内容为[2, 3]
- D.
li01 的内容为[1, 2, 3]
li02 的内容为[2, 3]

15. 在 Python 编程中，可以使用 type()函数查看数据类型，运行 print(type("a")),输出的结果是？（ ）

- A. <class 'type'>
- B. <class 'str'>
- C. <class 'int'>
- D. 语法错误

16 在 Python 的 IDLE 的两种不同开发模式中，下列说法正确的是？（ ）

- A. 脚本式编程环境运行结果更加准确
- B. 交互式编程环境运行结果更加准确
- C. 交互式编程环境运行前必须先保存相关的代码程序
- D. 脚本式编程环境运行前必须先保存相关的代码程序

17. 运行下方代码段，按序输入两个数据 5 和 0，输出结果为（ ）

```

try:
    a = int(input("请输入一个整数："))
    b = int(input("请再输入一个整数："))
    print("{} / {} = {}".format(a, b, a/b))
except ZeroDivisionError:
    print("0不能用作除数。")
except:
    print("发生了其他错误。")
else:
    print("程序正常执行。")
finally:
    print("程序运行结束。")

```

- .A.
5/0=
0 不能用作除数
程序运行结束
- B.
发生了其他错误
程序运行结束
- C.
0 不能用作除数
程序运行结束
- D.
0 不能用作除数
程序正常执行程序运行结束

18. 执行以下命令后，turtle 的最新坐标是？（ ）

```

import turtle
turtle.goto(-200,-200)
turtle.forward(200)
turtle.left(90)
turtle.forward(200)

```

A. (-200,200)
B. (200,-200)
C. (0,0)
D. (0,200)

19. 关于 turtle 库，下列说法不正确的是？（ ）

- A. turtle.speed()可以设定画笔的运动速度
- B. turtle.fillcolor()可以用来设置画布的背景颜色
- C. 在海龟作图中，小海龟默认朝向屏幕的右方
- D. turtle.pencolor()用来设置画笔的颜色

20 在 Python 中，下面的赋值语句，正确的是？（ ）

- A. x+y=10
B. x-2=2y

- C. $x=30$
- D. $3y=x+1$

二、编程题（共 3 题，每题 10 分，共 30 分）

21. 编写程序，绘制如图 1 所示的 Z 形图形，画笔宽度为 20，起始位置为 $(-50,100)$ ，其他尺寸说明如图 2 所示。



图 1

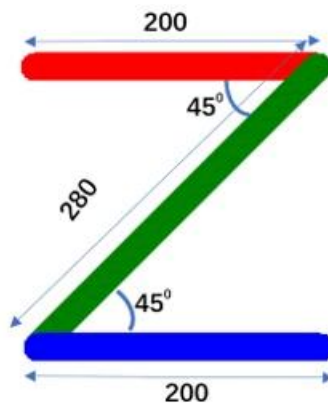


图 2

22. 正方形面积和周长计算

要求：

- (1) 程序开始运行后，输入一个正方形的边长（整数）；
- (2) 程序会根据输入的边长数值，输出这个正方形所对应的周长和面积的值，并且注明哪个是周长，哪个是面积

23. 编写一个程序，其功能为：从键盘输入任意三位整数，计算这个整数的百位数字、十位数字、个位数字之和，以及它们的平均值，并输出计算结果。

样例如下：

输入：123

输出：6 2.0

友情提示：

由于考试平台暂不支持 `eval()` 命令，同学们可以选用其他命令；当然如果您使用了，只要程序是正确的，我们

阅卷时依然按照正常处理。