

# PAAT\_ 图形化编程初级 1练 习题一

(考试时间 60 分钟; 满分 100 分)

一、单项选择题 (每题7分, 共10题, 共70分)

1. 帮助小鱼移动到荷叶, 最少需要使用循环次数是 ( )。

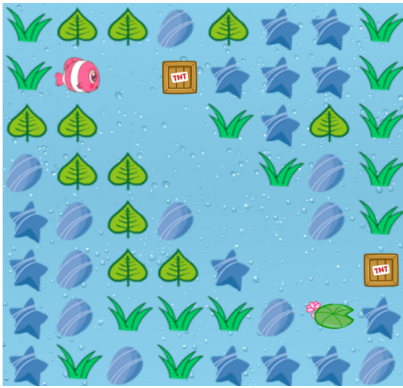


图1



图2

- A. 2      B. 3      C. 4      D. 5

【知识点】 循环指令

2. 小鱼的位置如图 1, 使用指令帮助小鱼移动到达荷叶位置, 图2缺失的指令是 ( )。



图1



图2

- A.       B.       C.       D. 

【知识点】 移动指令的使用、顺序结构

3. 如图所示, 正确行驶的程序是 ( )



向左转弯



A.



B.



C.



D.

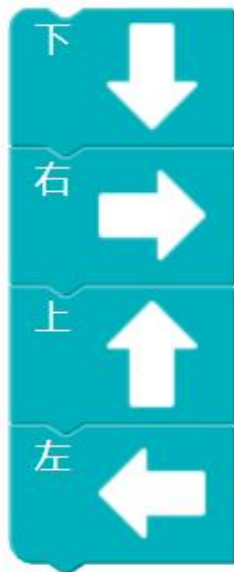
4. 下列程序能按照“南东北西”移动5次的是 ( )



A.



B.



C.



D.

5. 以下方式属于良好网络习惯的是 ( )。
- A. 跨站脚本攻击                      B. 使用生日作为账户密码
- C. 不随意下载他人作品              D. 在暑假挂机玩游戏

**【知识点】 信息安全**

6. 想要添加或删除角色，使用的区域是 ( )。

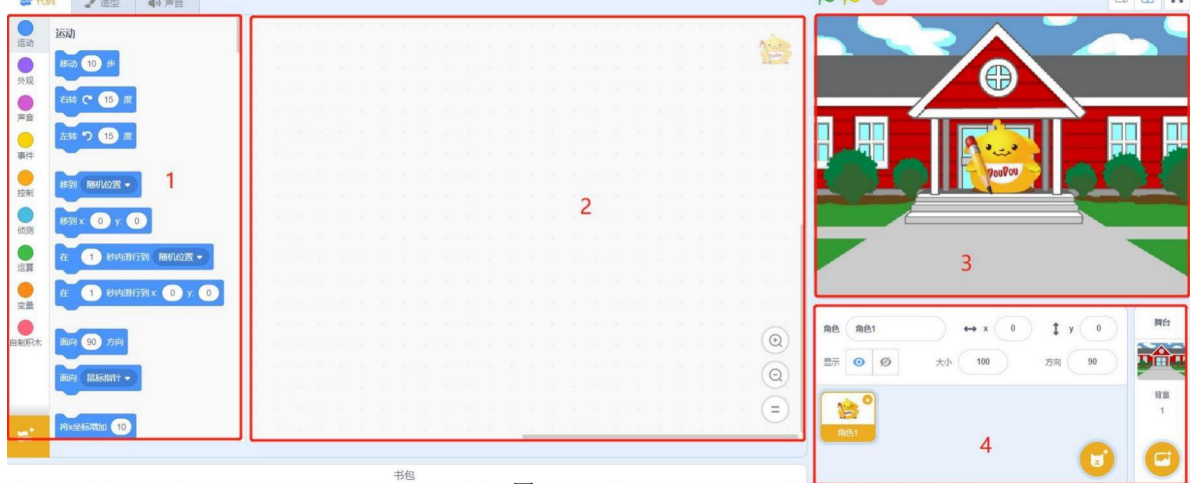
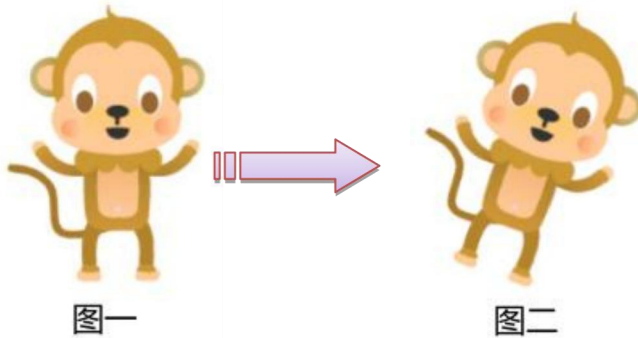






图1

- A.1                      B.2                      C.3                      D.4





7. 下面能让角色从图一变成图二的指令是 ( )。



- A.                       B. 
- C.                       D. 

**【知识点】 角色平移和旋转**

8. 下列指令中可以调用自定义背景的是（ ）。





- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

9. 如图所示，能让角色面向左方的数字可以是（ ）。



- A.0
  - B.90
  - C.180
  - D.-90
- 【知识点】控制角色运动方向

10. 下列指令中，可以使程序运行的是（ ）。

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

二、编程题（30分）

1. 请编写程序，通过使用图1循环指令帮助图2小虫到达6的位置，并根据下列要求填写答案。

- ① 重复次数为\_\_\_\_\_次；
- ② 移动指令的方向是向\_\_\_\_\_。

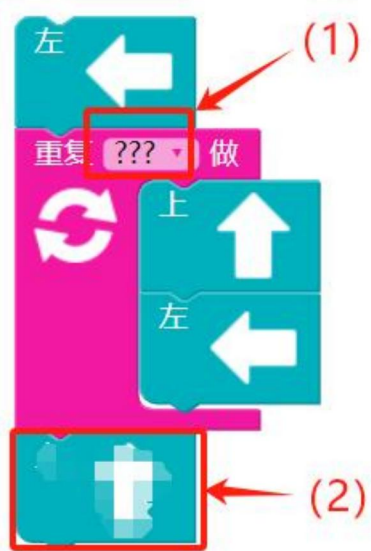


图1

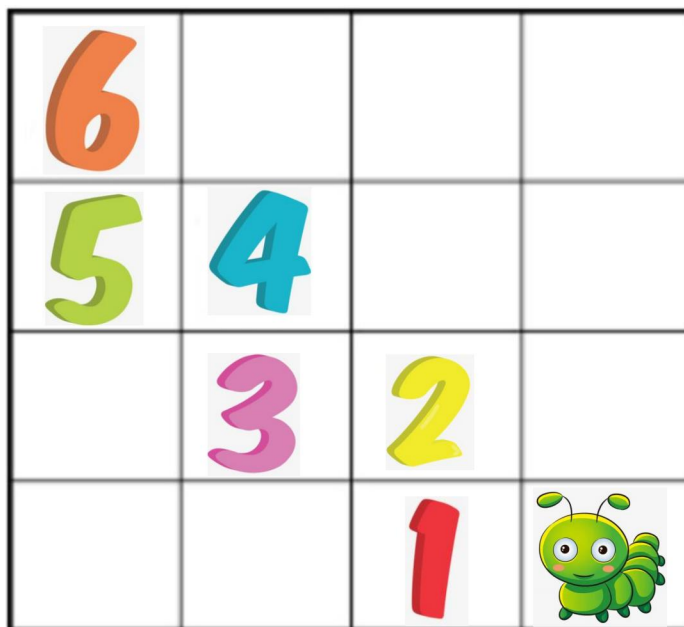


图2