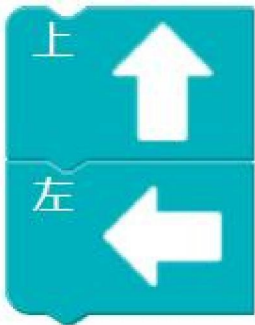


PAAT_ 图形化编程初级1练习题二

(考试时间 60 分钟; 满分 100 分)

一、单项选择题(每题7分,共10题,共70分)

1. 如图所示,能前往合肥路的程序是()



2. 小松鼠的位置如下图,下列可以帮助小松鼠到达松果的程序是()。



A.

B.

C.

D.

3. 以下哪种设备属于网络传输设备，用于不同网络之间的数据传输和路由选择？（ ）



平板电脑



路由器

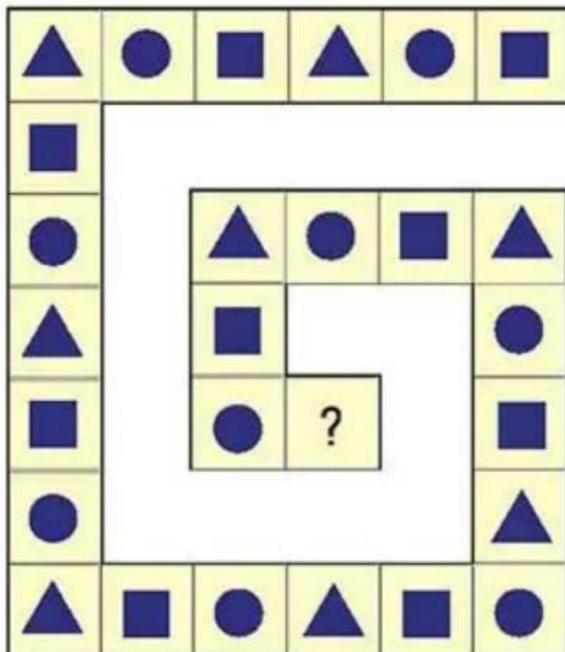


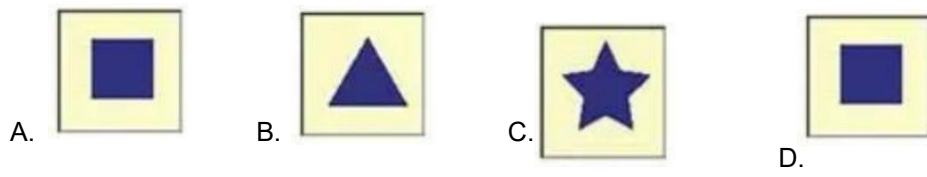
智能手表



电视机

4. 用编程思维分析，问号处应该放置的图形是（ ）。



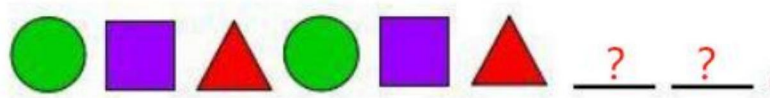


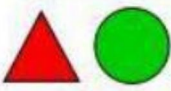
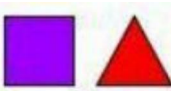
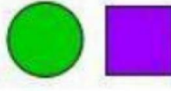
5. 下列有关虚拟社区、信息安全的叙述中，正确的是（ ）。

- A. 可以随意告知网友自己的家庭住址 B. 邮箱里没有什么重要信息，可以不设置密码
C. 在网上不随意发布自己的生活照片 D. 告诉陌生人爸爸的手机号

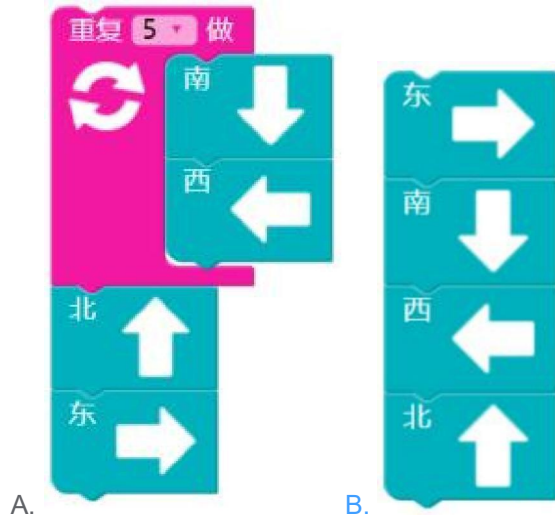
【知识点】 信息安全

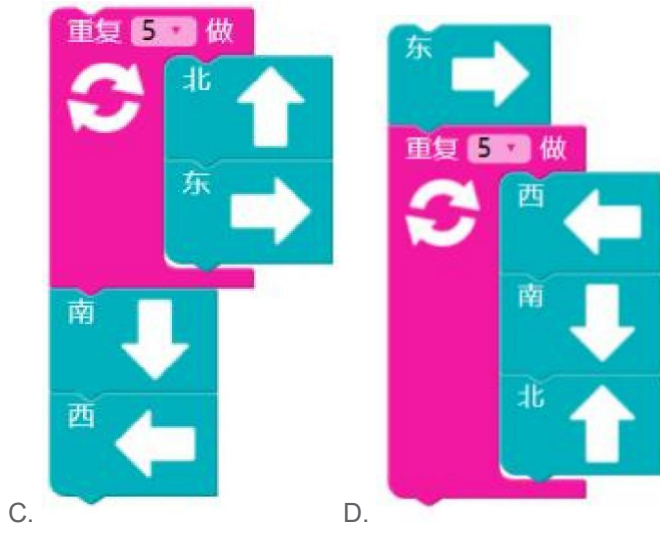
6. 用编程思维分析，“??”处的图形应该是（ ）。



- A.  B.  C.  D. 无法判断

7. 下列程序能回到起点的是（ ）





8. 在执行完图1中的程序后，图2中的小兔子最终到达的位置是（ ）。



图1

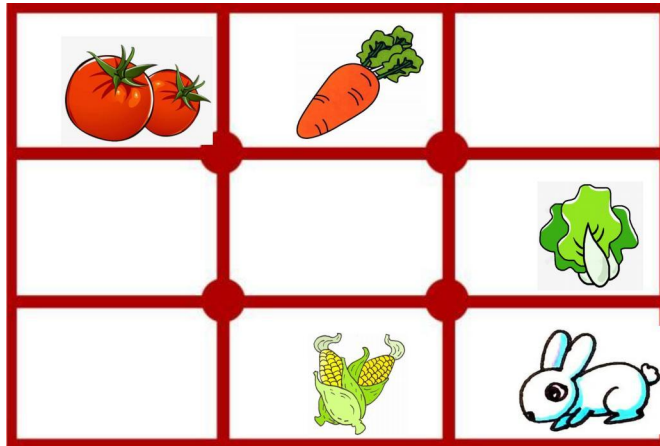
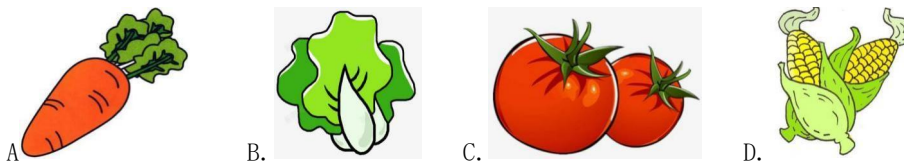
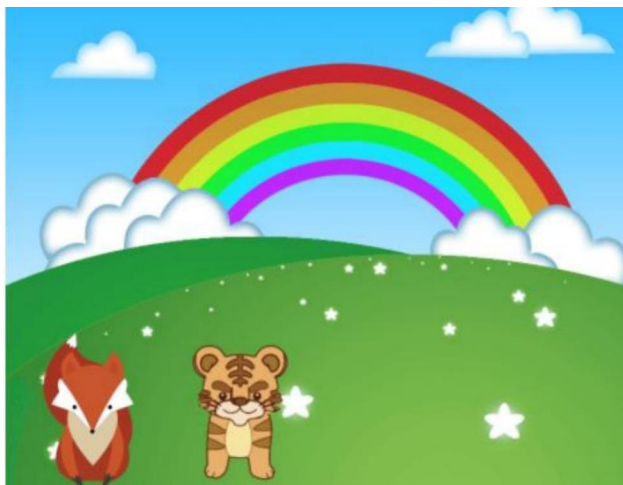


图2



9. 老虎来到了森林，狐狸宝宝害怕极了。下列程序可以帮助狐狸宝宝远离老虎并且说“老虎来了”的是（ ）。



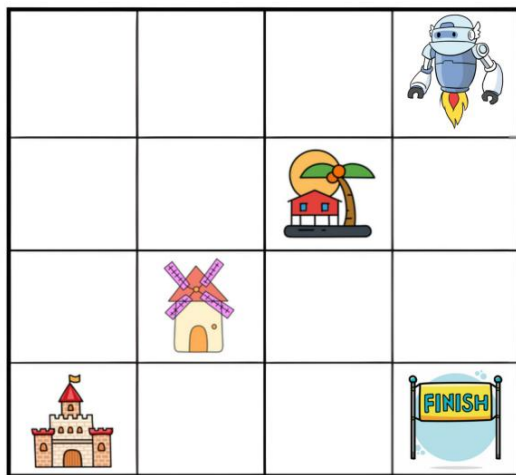
10. 下列程序可以实现男孩经过三个饼干的位置，程序中缺失的数字是（ ）。



- A. 1 B. 2
C. 3 D. 4

二、编程题（ 30 分）

11.请编写程序，帮助机器人到达终点，并根据下列要求填写答案。



- ①重复次数为 _____次；
- ②重复次数为 _____次；
- ③直接前往终点，最少需要使用几个指令（包含当运行时指令）_____；