

## PAAT-C++中级 1 练习题三

### 一、单项选择题（每题 3.5 分，共 20 题，共 70 分）

1. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于在函数或代码块中声明一个自动变量，其作用域仅限于声明它的代码块？

- A. auto B. inline C. register D. static

2. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于声明一个函数模板的类型参数？

- A. auto B. type C. template D. generic

3. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于声明一个类的成员函数为重写（override）基类的虚函数？

- A. virtual B. override C. final D. abstract

4. 在 C++ 中，以下哪个运算符用于动态数组的分配和释放？

- A. new 和 delete[] B. new 和 delete  
C. malloc 和 free D. allocate 和 deallocate

5. 运行下列程序，输出的结果是（ ）

```
#include<iostream>
using namespace std;
int f(int b[],int n)
{
    int i,r=1;
    for(i=0;i<=n;i++)
        r=r*b[i];
    return r;
}
int main(){
    int x,a[]={2,3,4,5,6,7,8,9};
    x=f(a,3);
    cout<<x<<endl;
    return 0;
}
```

- A. 720 B. 120 C. 24 D. 6

6. 运行下列程序，输出的结果是（ ）

```

#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int i = 100;
    int* p1;
    p1 = &i;
    i=i+1;
    cout<<*p1<<endl;
    *p1 = *p1 + 1;
    cout<<i<<endl;
    return 0;
}

```

A. 102 102 B. 102 101 C. 101 102 D. 101 101

7. 在 C++中，以下哪个关键字用于声明一个类的成员函数，该函数被标记为不会抛出异常？

A. noexcept B. throw C. catch D. try

8. 下列有关自定义函数叙述中，正确的是（ ）。

- A. 自定义函数必须带有参数
- B. 自定义函数可以先使用再定义
- C. 自定义函数必须带有返回值
- D. 函数被定义后，本身是不会自动执行的，只有在被调用后，函数才会被执行，得到相应的结果

9. 设有：int a=3,int \*p=&a;，则\*p的值是（ ）。

A. 变量 a 的地址值 B. 无意义 C. 变量 p 的地址值 D. 3

10. 在 C++中，以下哪个关键字用于在类的成员函数中引用类对象本身？

A. self B. this C. current D. me

11. 当一个函数无返回值时，函数的类型应定义为（ ）。

A. void B. 任意 C. int D 无

12. 在 C++中，以下哪个关键字用于声明一个对象的引用类型，该引用必须在初始化时被绑定到一个对象，且之后不能改变？

A. & B. ref C. const D. const\_cast

13. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于声明一个类的继承方式为私有继承？

A. public B. protected C. private D. virtual

14 在 C++ 中，以下哪个关键字用于声明一个命名空间中的标识符，表示该标识符可以被当前命名空间以外的代码使用？

A. using B. extern C. inline D. static

15. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于将一个变量声明为线程局部存储？

A. static B. thread\_local C. mutable D. volatile

16. 执行下列程序，输出结果是（ ）

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    char str1[] = "Hello";
    char str2[] = "World";
    cout<<str1<<endl<<str2;
    return 0;
}
```

A. Hello          B. World          C. HelloWorld          D. Hello  
World

17. 运行下列程序，可能输出的结果是（ ）

```
#include <iostream>
#include<string>
using namespace std;
int main()
{
    string s;
    cin>>s;
    cout<<s<<endl;
    return 0;
}
```

A. Hello world B .123 456 789 C. 你好 D. “apple banana

18. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于声明一个模板特化，以提供特定类型或参数的模板实现？

A. template B. specialization C. template<> D. specialize

19. 在 C++ 中，如果你有一个指针 `int* p;`，并且 `p` 指向一个整数变量。要释放 `p` 指向的内存，你应该使用哪个运算符？

A. `delete` B. `delete[]` C. `free` D. `dealloc`

20. 下列有关字符串的定义语句中，不正确的是

A. `string s("hello");` B. `string s= "hello";`

C. `string s(6, 'a');` D. `string s=hello`

二、编程题（每题 15 分，共 2 题，共 30 分）

21. 定义一个 3 行 2 列的二维数组，用键盘输入 3 行，每行 2 个整数。输出这 6 个数中的最大值。

【输入样例】 4 6 5 9 2 8 【输出样例】 9

22. 计算某同学在一次抽奖活动中的中奖概率

定义一个长度为 4 的数组，分别用于存储特等奖，一等奖，二等奖，三等奖的获奖概率。输出各奖项中奖概率之和。若某奖项的中奖概率以及中奖概率之和小于 0 或大于 1，则直接输出“N”。

样例：

样例 1：

输入：0.05 0.1 0.3 0.5

输出：0.95

样例 2：

输入：-0.1 0.2 0.3 0.4

输出：N