

PAAT_Python编程中级1练习题一

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、单项选择题 (每题 3.5 分, 共 20 题, 共 70 分)

1. 下列有关代码复用和程序抽象的叙述中, 正确的是 ()。

- A. 程序抽象提高了编程的难度
- B. 代码复用会出现大量重复的代码
- C. 使用函数不会出现代码复用
- D. 在大型程序项目中可以考虑复用和抽象

2. 下列有关 Python 函数的叙述中, 不正确的是 ()。

- A. 函数是一段具有特定功能的、可重用的语句组
- B. Python 使用 def 定义函数
- C. 函数能降低代码的重复利用率
- D. 使用函数能够降低编程难度

3. 下列有关自定义函数程序段中, 正确的是 ()。

- | | |
|---|---|
| A. <pre>def demo(a, b):
 c=a+b
 return c</pre> | B. <pre>def and(a, b):
 c=a+b
 return c</pre> |
| C. <pre>define demo(a, b):
 c=a+b
 return c</pre> | D. <pre>def abc(a, b):
 c=a+b
 return c</pre> |

4. 创建一个名为“hello”的函数, 想要调用该函数, 下列程序正确的是 ()。

- | | |
|---|---|
| A. <pre>def hello():
 print("你好")
hello():</pre> | B. <pre>def hello():
 print("你好")
hello()</pre> |
| C. <pre>def hello():
 print("你好")
hello</pre> | D. <pre>def hello():
 print("你好")
print(hello())</pre> |

5. 在 Python 中，运行下方函数定义代码段后，下列调用结果正确的是（ ）。

```
def demo(a):  
    b = a*2  
    return b
```

- A. demo(3) 的值为 6
- B. demo('3') 的值为 '6'
- C. demo('3') 的值为 22
- D. demo(3) 的值为 '6'

6. 下列有关 Python 模块化的叙述中，不正确的是（ ）。

- A. 模块化就是将自定义的内容放到一个文件中，然后在脚本或者交互方式中使用
- B. 模块中的定义不可以导入到主模块中
- C. 模块是包含 Python 定义和声明的文件
- D. 如果要创建一个叫做 module 的模块，只需要建立一个 module.py 文件就可以了

7. 创建一个名为 module 的模块，以下引入模块的方式正确的是（ ）。

- A. `from module.py import *`
- B. `from module import`
- C. `import module`
- D. `import module.py`

8. 同一目录下仅有两个文件 a.py 和 b.py，a.py 中只有一行代码 `a = 2`，b.py 的内容如下图所示，运行下列代码段，输出的结果是（ ）。

```
from a import *  
b=4  
print(a*b)
```

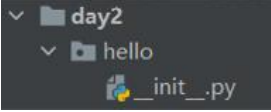
- A. 'a*b'
- B. 8
- C. 6
- D. '8'

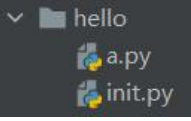
9. 下列有关 Python 包的叙述中，不正确的是（ ）。

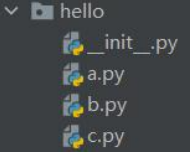
- A. 包是由 n 个模块或 n 个子包组成的 Python 应用程序执行环境
- B. 可以将函数放入模块组织成包供 Python 编程使用

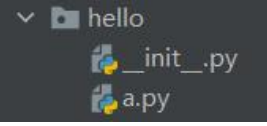
- C. 包中可以不包含__init__.py 文件
- D. 包是一个有层次的文件目录结构

10. 下列结构不是包的是 ()。

A. 

B. 

C. 

D. 

11. 下列有关 Python 文件操作的叙述中，不正确的是 ()。

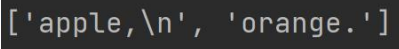
- A. 可以使用 open() 打开 Python 文件
- B. with open() 一定要和 as 连用
- C. 打开 Python 文件，既可以使用相对路径也可以使用绝对路径
- D. 使用 with open() 打开的 Python 文件，一定要使用打开文件对象的 close() 方法将其关闭

12. 下列有关文件的访问模式的叙述中，不正确的是 ()。

- A. r 只读模式，可读不可写，文件必须存在
- B. w 只写模式，可写不可读，文件不存在则创建
- C. a 只追写模式，可读可写，文件不存在则报错
- D. 在写入过程中，w 模式会覆盖文件中原有的内容，a 模式不会覆盖

13. 文件 a.txt 中有两行数据，第一行为：“apple, ”，第二行为“orange.” 运行下列代码，输出的结果为 ()

```
f=open("a.txt","r")
b=f.readlines()
print(b)
```

- A. 

- B. `apple,`
- C. `'apple,\n', 'orange.'`
- D. `apple,`
`orange.`

14. 运行下列代码段，被写入 a.txt 中的内容是（ ）。

```
n=["莫等闲，","白了少年头，","空悲切。"]
f=open("a.txt","w")
for i in n:
    f.write(i+"\n")
f.close()
```

- A. 莫等闲，
白了少年头，
空悲切。
- B. 莫等闲，白了少年头，空悲切。
- C. 莫等闲，\n白了少年头，\n空悲切。 \n
- D. “莫等闲，”“白了少年头，” “空悲切。”

15. 下列关于 Python 的第三方库的叙述中，不正确的是（ ）。

- A. Python 的第三方库，需要下载后安装到 Python 的安装目录下
- B. 可以从 pypi.org 网站检索获取大量的第三方库
- C. 可以使用 pip 工具来安装第三方库
- D. 不同的第三方库安装及使用方法都相同

16. 下列有关 pip 工具的叙述中，不正确的是（ ）。

- A. pip 提供了对 Python 包的查找、下载、安装、卸载的功能
- B. pip 是 Python 标准库中的一个包
- C. 使用 pip install package_name 就能卸载已安装的包
- D. 使用命令 pip list ，就能列出当前已经安装的包

17. 下列有关标准函数 eval()、abs()、ord() 的叙述中，不正确的是 ()。

- A. ord() 函数是以一个字符作为参数，返回对应的 ASCII 数值
- B. eval() 函数用来执行一个字符串表达式，并返回表达式的值
- C. abs() 函数返回数字的绝对值
- D. Python 中的标准函数需要导入才能使用

18. 运行下方代码段，输出的结果是 ()。

```
a=ord('a')
b=abs(2-5)
c=eval("4+5")
print(a)
print(b)
print(c)
```

- | | | | |
|------|-------|-------|-------|
| A. a | B. 97 | C. 97 | D. 98 |
| -3 | 3 | 3 | -3 |
| 45 | 45 | 9 | 9 |

19. 使用 from random import*和 from time import*导入这两个库，下列叙述正确的是()

- A. random() 函数返回的是 [0.0-1.0] 之间的随机小数
- B. randint(1, 90) 是生成一个 [1, 90] 范围内的随机整数
- C. time() 函数的作用是返回现在的时间
- D. ctime() 函数的作用是返回一个时间戳 (从 1970 年开始至今的流逝的秒数)

20. 运行下列代码段，可能出现的结果是 ()。

```
from random import*
from time import*
a=randint(1,5)
b=time()
print(a)
print(b)
```

- A. 4
Thu Mar 30 12:21:09 2023
- B. 5
2023 Thu Mar 30 12:21:09
- C. 6

Thu Mar 30 12:21:09 2023

D. 2

1680150210.5279496

二、编程题（每题 10 分，共 3 题，共 30 分）

21. 编写程序，要求如下：

- (1) 使用 `int(input())` 接收用户输入的一个整型数据 `n`；
- (2) 求解 `1-n`（包含）之间的所有带有数字 7 的整数；
- (3) 按由小到大顺序将找到的每个带 7 的数字输出，输出时每个数字占一行。

样例：

输入：

20

输出：

7

17

22. 编写程序，使用自定义函数实现求比较两个整数大小，要求如下：

- (1) 函数名称为：`demo` ；
- (2) `demo` 函数的参数：2 个，整数 `a, b`；
- (3) `demo` 函数的返回值：1 个，`a, b` 中较大的那个数；
- (4) 调用 `demo` 函数，求参数 `a=34, b=52` 输出的值。

23. 编写程序，完成掷骰子游戏，要求如下：

1. 引入 random 库；

2. 使用 random 库的 randint() 方法从 1（包含）-6（包含）之间随机两个整数 a, b 并输出；

3. 比较 a, b 的大小，如果 a 大于 b, 则输出“a 胜利”，如果 $b > a$ ，则输出“b 胜利”，否则输出“平局”。