

PAAT_ 图形化编程初级1练习题四

(考试时间 60 分钟; 满分 100 分)

一、单项选择题(每题7分,共10题,共70分)

1. 下列有关虚拟社区、知识产权和信息安全的叙述中,正确的是()。

- A. 将邮箱密码设置为000000方便记忆且安全
- B. 和网友小明谈得很投机,于是花了100元为其充值游戏点卡
- C. 将论坛中其他人的图形化编程作品下载下来,作为自己的作业上交给老师
- D. 在论坛中看到网友通过图形化编程实现了“跳一跳”小游戏,留言“感谢分享,太喜欢了!

!”

2. 下列关于图形化编辑器基本要素的叙述中,正确的是()。

- A. 舞台区的宽度是240
- B. 脚本可以控制角色的移动
- C. 舞台上必须要有角色
- D. 一个角色只可以有一个声音

3. 以下哪个设备属于移动计算设备?()



A.

笔记本电脑



B.

台式电脑



C.

电脑服务器



D.

U盘

【知识点】 计算设备的类型

4. 在使用 网络时 需要提高安全意识 。 下列信息中可以在网络发布分享 的是（ ）。



【知识点】 图形规律

5. 以下哪个选项是安全使用网络的有效措施？（ ）。

- A. 不要点击来自未知来源的电子邮件
- B. 将密码写在纸上， 以便随时查看密码
- C. 在公共Wi-Fi网络上进行操作银行账户
- D. 使用相同的密码， 以便更容易记住

【知识点】 信息安全

6. 下列指令中可以将小猫显示在舞台区的是（ ）。



7. 我们在日常网络交友时，可以和其他人分享的信息是（ ）。



美食照片 学校地址



银行密码



成员信息

8. 运行如图1所示的程序后，图2中小熊到达的位置是（ ）



图1 程序

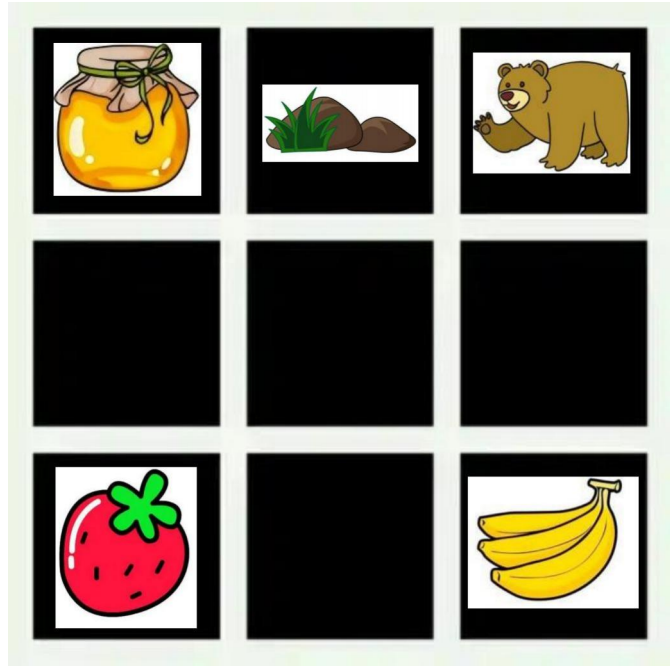
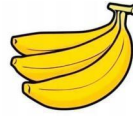


图2 地图



A.



B.



C.



D.

9. 小华、小明和小刘三个人赛跑结束后，小明说：“我跑得不是最快的，但我比小刘跑得快。”他们三人中跑得最快的是？（ ）（ ）。

- A. 小华 B. 小明 C. 小刘 D. 无法判断

【知识点】 逻辑思维

10. 下列可以修改脚本名称的是（ ）



A.



B.



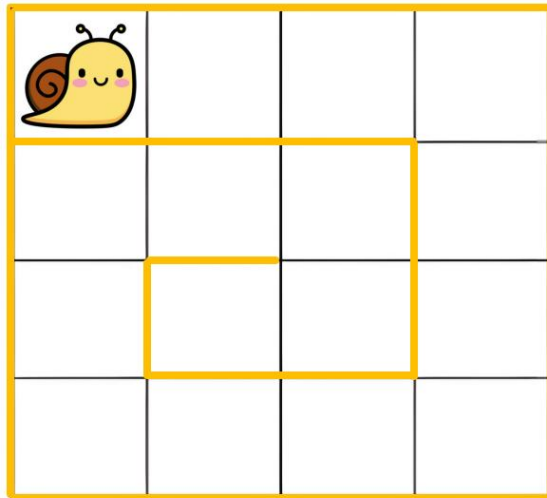
C.



D.

二、编程题（30分）

11. 如果所示，小蜗牛发现了一个洞穴，下列指令能使蜗牛到达最中心位置。



1. 循环次数为 ____（数字）；
2. 循环次数为 ____（数字）；
3. 使用重复执行指令对向东指令进行循环，循环的次数为 ____。