

# PAAT\_图形化编程初级1练习题五

(考试时间 60 分钟; 满分 100 分)

## 一、单项选择题 (每题 7 分, 共 10 题, 共 70 分)





1. 下列指令中, 可以表示重复循环的是 ( )。

- A.  B.  C.  D. 

**【知识点】** 循环指令

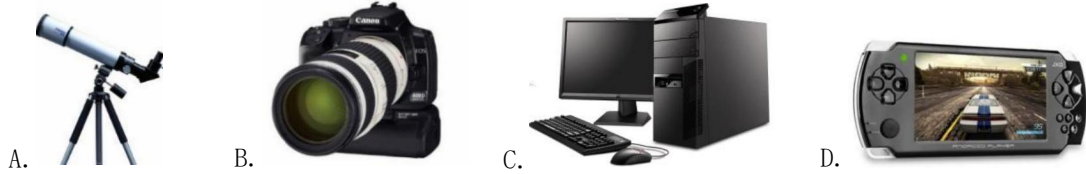
2. 小青蛙的位置如下图, 下列可以帮助小青蛙从数字 0 开始, 经过数字 1, 到达数字 2 的程序是 ( )。



- A.  B.  C.  D. 

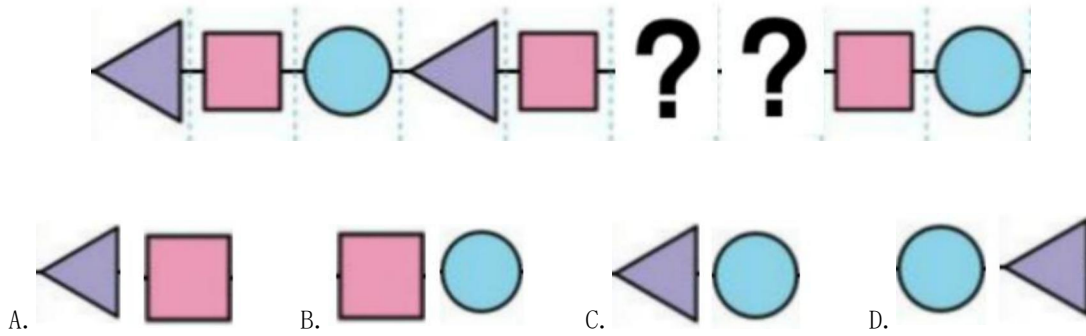
**【知识点】** 移动指令的使用、顺序结构

3. 下列选项中属于计算设备的是 ( )。



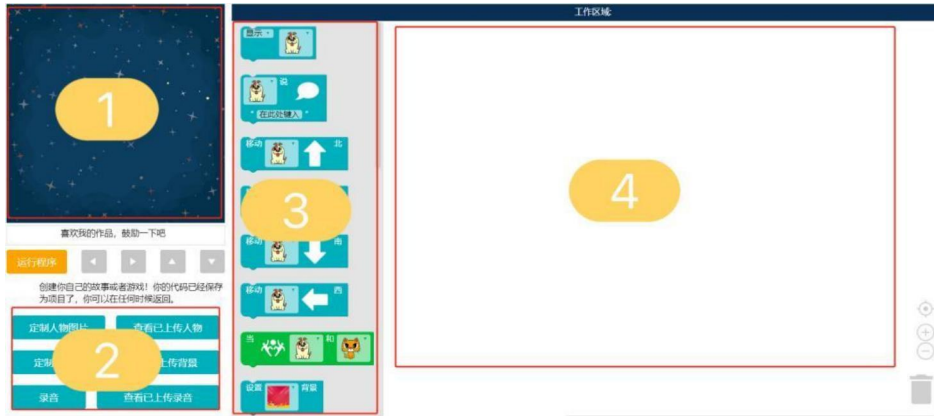
**【知识点】计算设备的类型**

4. 用编程思维分析，“??”处的图形应该是（ ）。



**【知识点】图形规律**

5. 图形化编辑器中，可以显示角色和背景的区域是（ ）。



- A. 1      B. 2      C. 3      D. 4

**【知识点】图形化编辑器主要区域的划分及使用**

6. 下列指令中可以使小金鱼消失是（ ）。



- A.      B.



【知识点】角色的显示、隐藏

7. 在执行完图 1 中的程序后，图 2 中的小女孩最终到达的位置是（ ）。



图 1

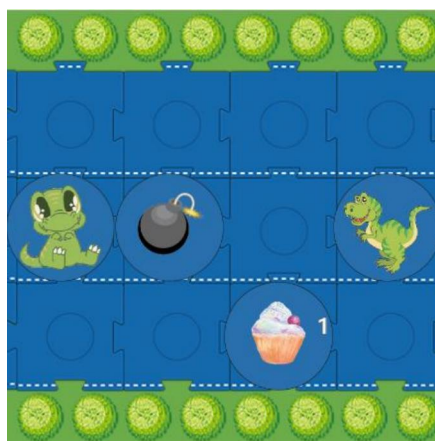






图 2

- A.
- B.
- C.
- D.

【知识点】移动指令、顺序结构

8. 恐龙宝宝需要先经过蛋糕所在位置，再走到恐龙妈妈身边，注意不能碰到炸弹。下列程序可以帮助恐龙宝宝完成任务最优程序是（ ）。



- A. 
- B. 
- C. 
- D. 





【知识点】移动指令、顺序结构、循环结构

9. 大家在日常使用网络时，需要提高安全意识。下列信息中可以在网络发布分享的是（ ）。

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

【知识点】信息安全

10. 下列程序可以实现女孩先向下移动，再说“大家好！”的是（ ）。

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

【知识点】语言指令的使用、顺序结构

## 二、编程题（30分）

11. 请编写程序，通过使用图 1 循环指令帮助图 2 小男孩拿到所有的饼干和牛奶，并根据下列要求填写答案。

- ① 重复次数为\_\_\_\_\_次；
- ② 重复次数为\_\_\_\_\_次；
- ③ 移动指令的方向是向\_\_\_\_\_。

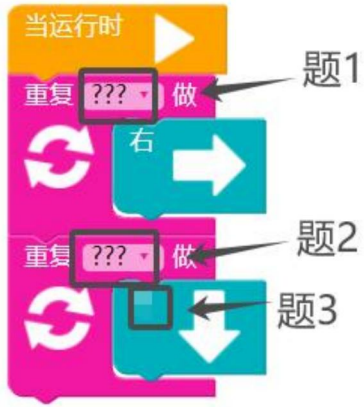


图 1

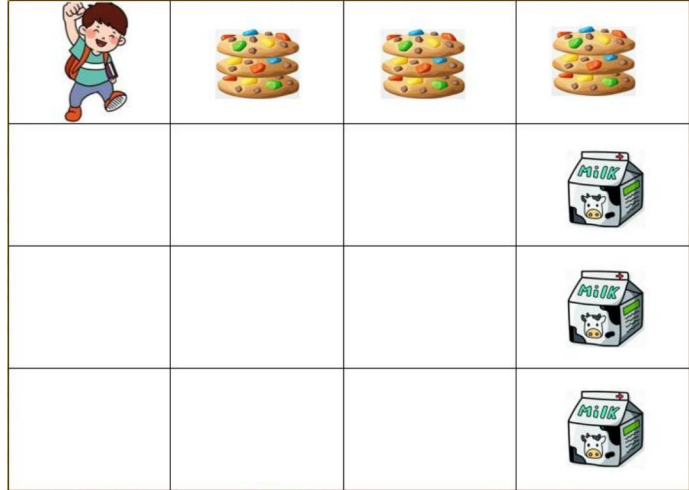


图 2