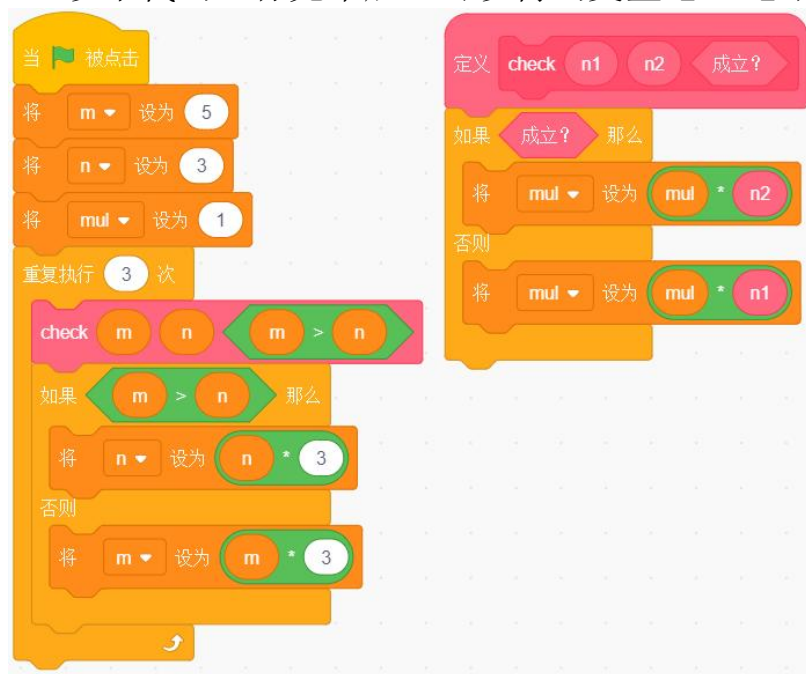


PAAT-图形化编程高级练习题三
(考试时间 90 分钟; 满分 100 分)

一、单项选择题 (每题3.5分, 共70分)

1. 以下代码运行完毕后, 可以得出变量【mul】的值为? ()



- A. 45 B. 135 C. 225 D. 675

2. 接鸡蛋游戏中, 天空掉下来有鸡蛋、石头、香蕉等物品, 接到鸡蛋加1分, 接到石头减1分。下列选项正确的是? ()



A.



B.



C.



D.

3. 如下图所示，点击绿旗，角色说出的内容是？（ ）

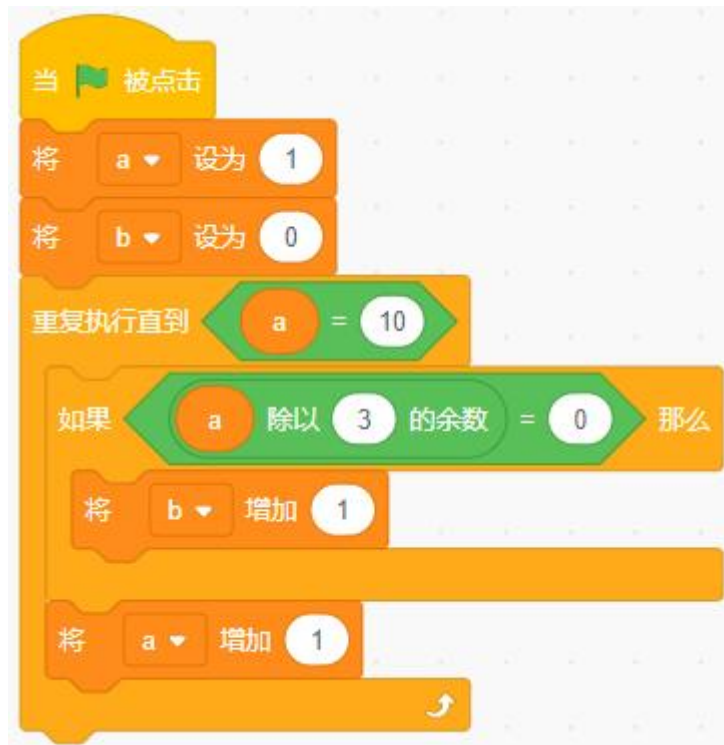


- A. 牛仔裤 粉色裙子 白色短袖 黑色外套
- B. 黑色外套 粉色裙子 蓝色连衣裙 白色短袖
- C. 牛仔裤 蓝色连衣裙 白色短袖 黑色外套
- D. 黑色外套 粉色裙子 白色短袖 蓝色连衣裙

4. 下列程序说出的结果与其他三项不同的是？（ ）

- A.
- B.
- C.
- D.

5. 运行下列程序后，变量 b 的值是？（ ）



- A. 3
- B. 10
- C. 4
- D. 5

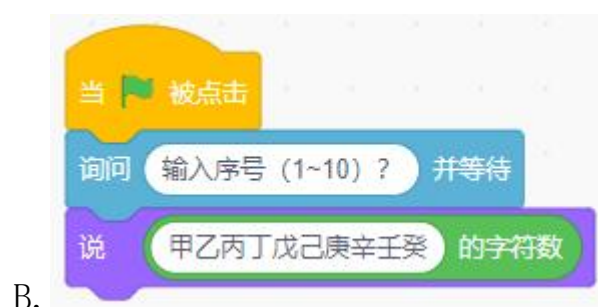
6. 如下图所示，点击绿旗，运行下列程序后，最终角色的坐标是？（ ）



- A. (147, 63)

- B. $(20, 0)$
- C. $(63, 147)$
- D. $(0, 20)$

7. 汉字“甲乙丙丁戊己庚辛壬癸”可以表示序号，对应的序号分别为1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10。编写一段程序，用于查询数字对应的汉字。如输入数字3，输出丙。下列哪段程序可以实现？（ ）



8. 小猫角色的程序如下图所示，下列描述错误的是？（ ）



- A. 程序会一直运行无法停止
- B. 自定义积木中的参数，初始值为0
- C. 询问积木运行时，输入10，最后小猫计算出的和为55
- D. 参数an会不断增大，当大于回答中的数值时，脚本停止运行

9. 运行程序前，初始化列表如下图所示，运行程序后，此时列表中的第3项是？（ ）



- A. 1
- B. 3
- C. f

D. d

10. 图 1 和图 2 是小车角色行走的路径和程序，如果按照图 1 的路径行走（每格边长 60 步），下列哪个选项中列表的数据是正确的？（ ）

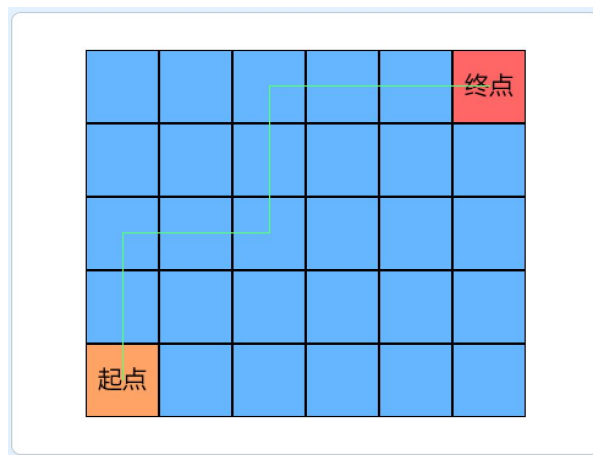


图1



图2

面向	
1	0
2	90
3	0
4	90
+ 长度4 =	

移动步数	
1	120
2	60
3	120
4	180
+ 长度4 =	

A.

B.

面向		移动步数	
1	0	1	120
2	90	2	120
3	0	3	120
4	90	4	180
+ 长度4 =		+ 长度4 =	

C.

面向		移动步数	
1	0	1	120
2	90	2	60
3	180	3	120
4	90	4	60
5	0	5	60
+ 长度5 =		+ 长度5 =	

D.

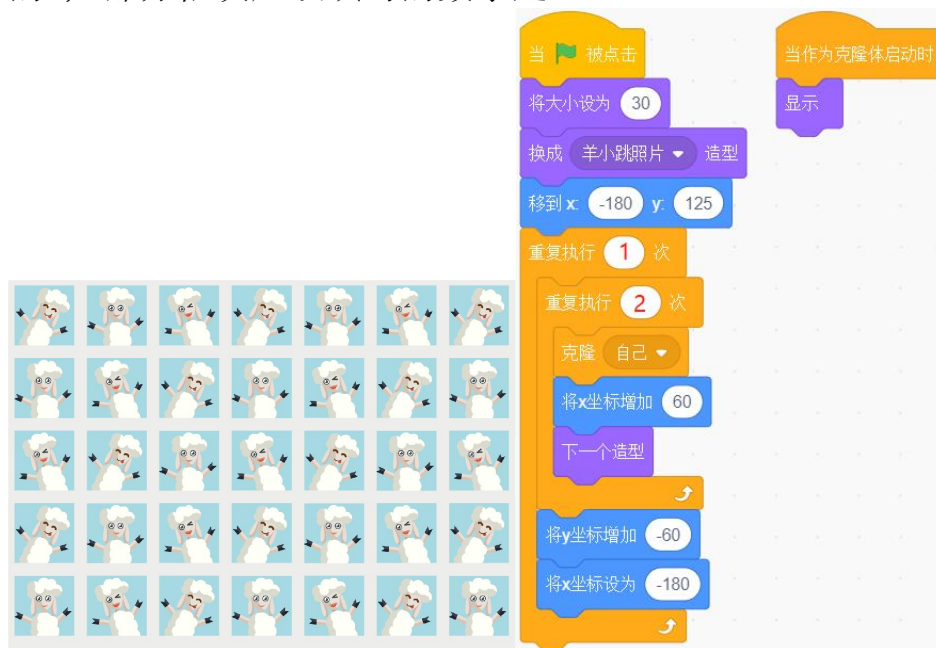
面向		移动步数	
1	0	1	120
2	90	2	60
3	0	3	120
4	90	4	180
5	180	5	60
+ 长度5 =		+ 长度5 =	

11. 以下代码运行完毕后，变量【x】的值为？（ ）



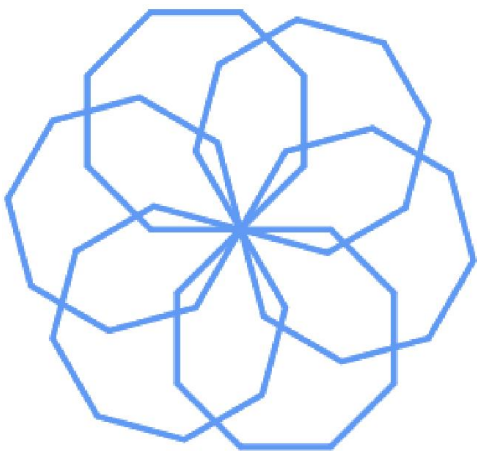
A. 37 B. 51 C. 59 D. 77

12. 如下图所示，小核桃想要制作出一个照片墙，那么以下代码中的1,2部分依次应该填写的数字是？（ ）



A. 5, 7 B. 7, 5 C. 5, 5 D. 7, 7

13. 舞台效果如下图所示，要绘制这么一个图案，需要在代码部分依次填入的数字是？（ ）



```

当 开始 被点击
隐藏
抬笔
全部擦除
将笔的颜色设为 蓝色
将笔的粗细设为 3
移到 x: 0 y: 0
落笔
面向 90 方向
重复执行 1 次
  重复执行 2 次
    移动 50 步
    右转 3 度
  右转 4 度

```

- A. 12, 8, 45, 30
- C. 12, 6, 60, 30

- B. 8, 6, 60, 45
- D. 6, 8, 45, 60

14. 列表如下图所示，想要通过代码实现交换第一项与第三项数据，下列选项中的代码正确的是？（ ）

numbers	
1	69
2	16
3	1
4	65
5	15
6	49
+ 长度6 =	



A.



B.



C.



D.

15. 列表和代码如下图所示，代码运行完毕后，变量【m】的值为？（ ）

numbers	
1	51
2	96
3	36
4	42
5	58
6	37
+ 长度6 =	

```

当 绿色旗被点击
将 m 设为 numbers 的第 1 项
将 index 设为 2
重复执行 (numbers 的项目数 - 1) 次
  如果 (numbers 的第 index 项 < m) 那么
    将 m 设为 numbers 的第 index 项
  将 index 增加 1
  
```

A. 36 B. 51 C. 58 D. 96

16. 列表和代码如下图所示，代码运行完毕后，变量【ave】的值为？（ ）

list	
1	78
2	37
3	38
4	27
5	95
6	43
+ 长度6 =	

```

当 绿色旗被点击
将 sum 设为 0
将 index 设为 1
重复执行 (list 的项目数) 次
  将 sum 增加 (list 的第 index 项)
  将 index 增加 1
  
```

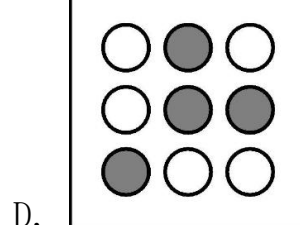
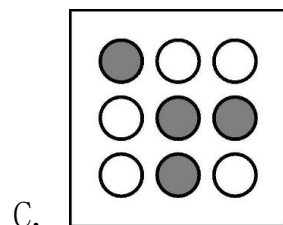
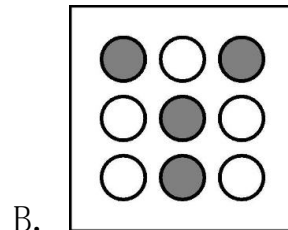
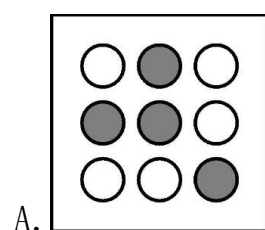
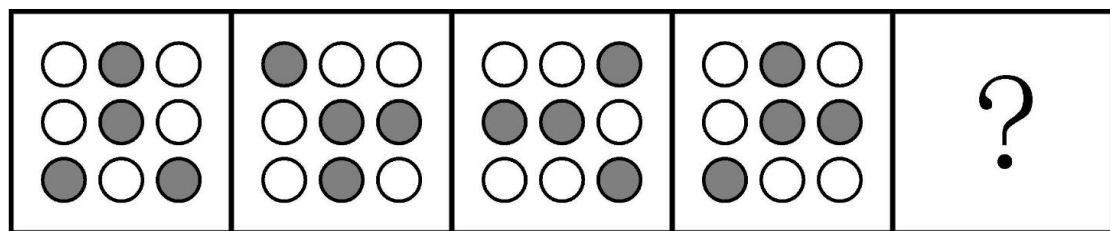
将 ave 设为 (sum / list 的项目数)

A. 27 B. 43 C. 53 D. 78

17. 有四只小老鼠一块出去偷食物（它们都偷食物了），回来时族长问它们都偷了什么食物。老鼠A说：我们每个人都偷了奶酪。老鼠B说：我只偷了一颗樱桃。老鼠C说：我没偷奶酪。老鼠D说：有些人没偷奶酪。族长仔细观察了一下，发现它们当中只有一只老鼠说了实话。那么下列的评论正确的是？(A)

- A. 所有老鼠都偷了奶酪
- B. 所有的老鼠都没有偷奶酪
- C. 有些老鼠没偷奶酪
- D. 老鼠B偷了一颗樱桃

18. 根据下图的规律，可以推测出最后一个位置的应该填的图形为？（ ）



19. 下面哪个积木执行后，结果为false? ()

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

20. 一群小猴正在聚会，猴主人要把新鲜的桃子分给其他的八个同伴，如果想要每个猴子分到的桃子数量都不一样，那么最少需要多少桃子? ()

- A. 8 B. 16 C. 36 D. 64

二、操作题（共 2 题，共 30 分）

21. 求和

1. 准备工作

（1）保留舞台中的小猫角色和白色背景。

2. 功能实现

（1）计算1~100中，可以被3整除的数之和；

（2）说出被3整除的数之和。



22. 小猴数草莓

小猴摘了一筐草莓，它拿出来数一数有多少颗。第一行放1颗，第二行放2颗，第三行放3颗，第四行放4颗，第五行放5颗。一边摆一边数，最后，说出草莓的总数。

1. 准备工作

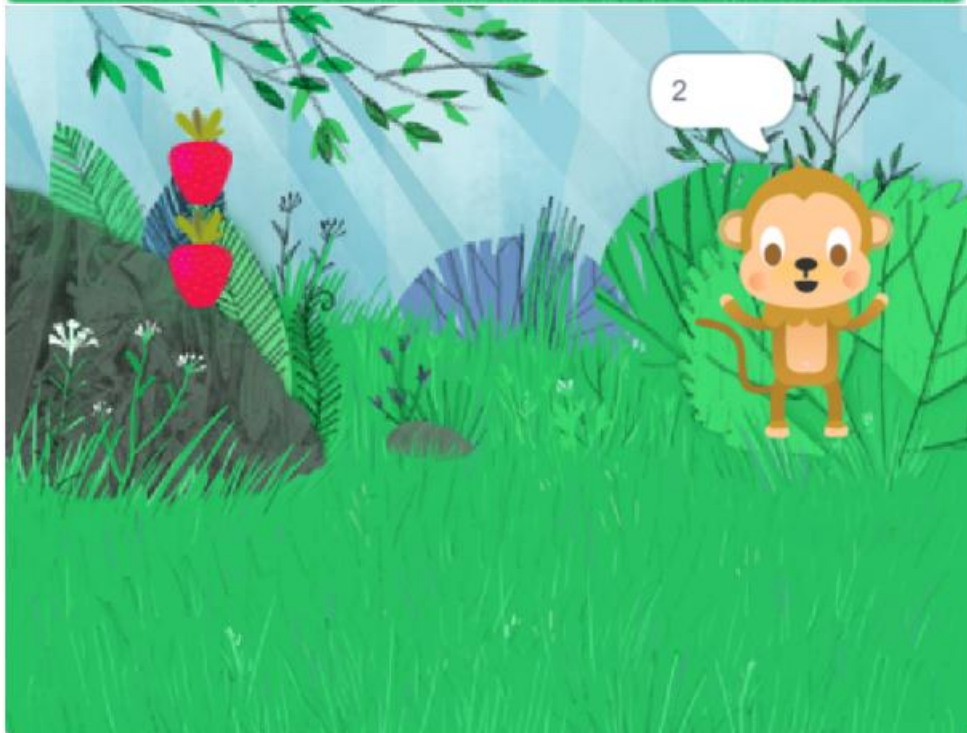
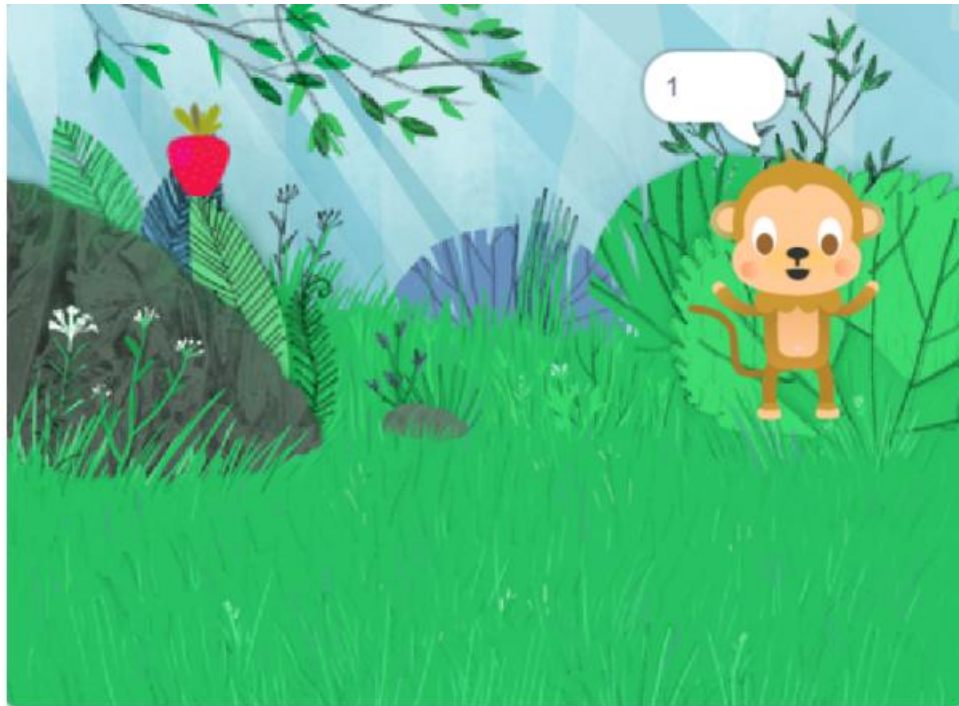
- (1) 背景为“Forest”；
- (2) 角色小猴“Monkey”、草莓“Strawberry”

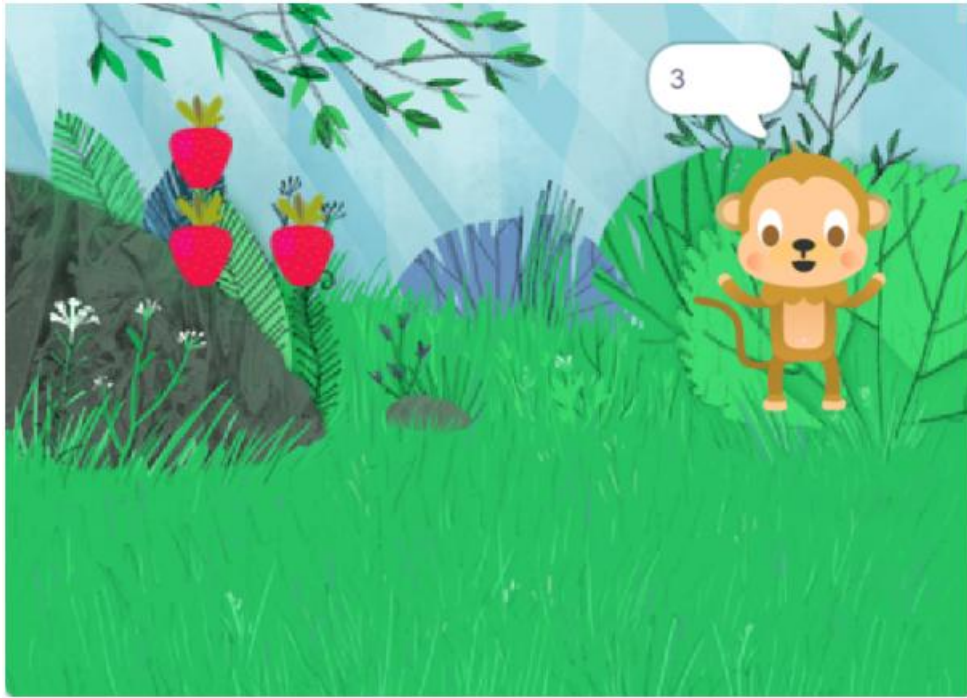
2. 功能实现

- (1) 调整小猴和草莓的大小(大小的具体数值自定义)；
- (2) 小猴说：“今天摘了多少颗草莓呢?数一数吧!”2秒；



- (3) 第一行1颗草莓，第二行2颗，第三行3颗，第四行4颗，第五行5颗，注意草莓要整齐排列；
- (4) 每出现一颗草莓，小猴就说出当前草莓的数量，例如第一颗草莓出来，小猴说“1”，第二颗出来，说“2”，第三颗出来，说“3”；





(5) 最后小猴说：“一共15颗草莓”2秒，程序结束；
请注意：只能使用一个Strawberry角色，不能通过编辑草莓造型的方法实现。