

PAAT-C++中级 1 练习题四

一、单项选择题（每题 3.5 分，共 20 题，共 70 分）

1. 在 C++中，以下哪个关键字用于声明一个类的成员函数为虚函数，允许派生类重写？

- A. inline B. virtual C. static D. const

2. 在 C++中，以下哪种方式可以正确地声明一个指向函数的指针？

- A. int (*funcPtr)(int); B. int funcPtr(int);
C. int &funcPtr(int); D. int funcPtr[int];

3. 在 C++中，以下哪个关键字用于声明一个引用，它与 C++中的指针有何区别？

- A. &，引用必须在声明时初始化，而指针可以在任何时候初始化。
B. *，引用实际上是别名，而指针可以指向多个地址。
C. ref，引用不能指向 NULL，而指针可以。
D. 以上都不是。

4. 在 C++中，以下哪种方法可以正确地声明一个模板类？

- A. template <class T>
B. template <typename T>
C. template <class T1, class T2>
D. 以上都是

5. 在 C++中，以下哪个特性使得函数能够接受可变数量的参数？

- A. variadic templates
B. overloading
C. default arguments
D. const correctness

6. 执行下列程序，输出结果是（ ）

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a=1,b=0;
    while( a < 10 )
    {
        b+=a;
        a++;
    }
    cout << b << endl;
    return 0;
}
```

- A. 55 B. 45 C. 10 D. 9

7. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于声明一个类的成员函数，该函数被标记为不会抛出异常？

A. noexcept B. throw C. catch D. try

8. 下列有关自定义函数叙述中，正确的是（ ）。

- A. 自定义函数必须带有参数
- B. 自定义函数可以先使用再定义
- C. 自定义函数必须带有返回值
- D. 函数被定义后，本身是不会自动执行的，只有在被调用后，函数才会被执行，得到相应的结果

9. 设有：int a=3, int *p=&a;，则*p 的值是（ ）。

A. 变量 a 的地址值 B. 无意义 C. 变量 p 的地址值 D. 3

10. 在 C++ 中的模板参数可以是类型、常量或表达式，以下哪种不是合法的模板参数类型？

A. 类型参数 B. 函数参数 C. 常量参数 D. 非类型参数

11. 在 C++ 中，以下哪个运算符用于执行右移位操作，将二进制表示的值右移指定的位数？

A. << B. >> C. & D. ^

12. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于在模板函数或模板类中定义默认模板参数？

A. default B. template C. using D. =

13. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于在类的定义中提前声明一个成员函数，但不提供实现？

A. forward B. declare C. extern D. virtual

14. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于声明一个函数模板或类模板中的类型参数？

A. class B. typename C. auto D. using

15. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于在函数模板的参数列表中指定模板参数的约束，限制使用特定类型的模板参数？

A. requires B. where C. constraint D. template

16. 下列有关自定义函数的语法形式中，正确的是（ ）

```
A. void f()
{
    cout<<"你好";
}
```

```

return 0;
B. int f()
{
cout<<"你好";
return 0;
C. void f(n)
{
n=n+2;
cout<<n;
D. int f(int a,b)
{
return a+b;

```

17. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于声明一个类的成员函数为 noexcept，表明该函数不会抛出异常？

A. throw B. noexcept C. try D. catch

18. 在 C++ 中，以下哪组关键字用于实现访问控制，使得类的成员只能在类的内部或派生类中被访问？

A. public B. protected C. private D. using

19. 在 C++ 中，以下哪个关键字用于声明一个类的成员函数为 const，表明该函数不会修改对象的状态？

A. const B. static C. volatile D. inline

20. 设 char oper = '-', 则执行下列代码段的输出结果是 ()。

```

switch (oper)
{
case '+':
{ cout <<"加法" <<endl;
break;
}
case '-':
{ cout <<"减法" <<endl;
break;
}
case '*':
{ cout <<"乘法" <<endl;
break;
}
case '/':
{ cout <<"除法" <<endl;
break;
}
}
}

```

A. 加法 B. 减法 C. 乘法 D. 除法

二、编程题（每题 15 分，共 2 题，共 30 分）

21 编写程序实现功能如下：

给定 3 个整数，在其中选择两个较小的数进行乘法运算，并输出运算结果。

样例 1：

输入：3 4 5

输出：12

样例 2：

输入：-1 2 3

输出：-2

22. 定义一个长度为 5 的整型数组，用于存储 5 位同学的学号（均为小于 100 的正整数）。其中女生的学号为偶数，男生的学号为奇数，按样例格式输出这个班级的男女比例。如果 5 位同学的学号中有小于 0 或者大于 100 的情况，则直接输出“N”。

样例 1：

输入：12 23 34 46 51

输出：2 3

样例 2：

输入：90 60 80 110

输出：N