

PAAT_图形化编程初级2练习题二

(考试时间 60 分钟; 满分 100 分)

一、单项选择题 (每题3.5分, 共20题, 共70分)

1. 运行下列程序, 会画出? ()。



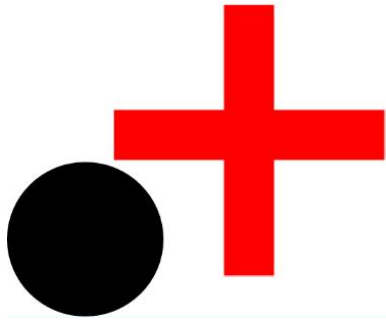
- A. 一条横的实线
- B. 一条横的虚线
- C. 一条竖的实线
- D. 一条竖的虚线

2. 默认小猫角色, 点击绿旗后, 下列哪个选项正确? ()。

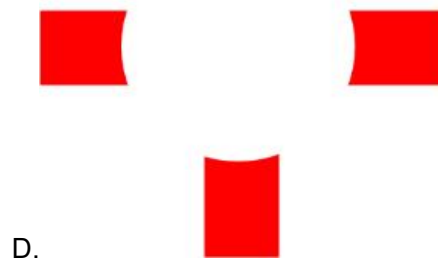
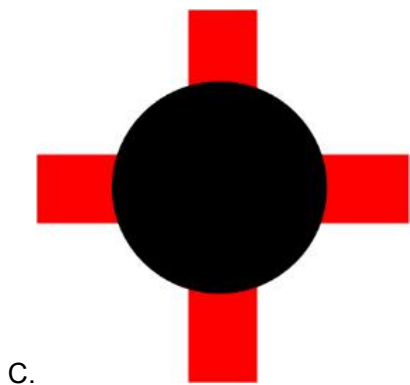
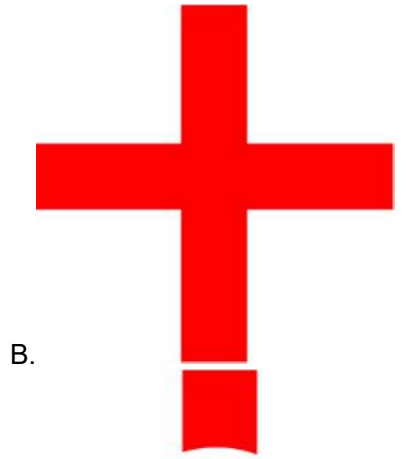
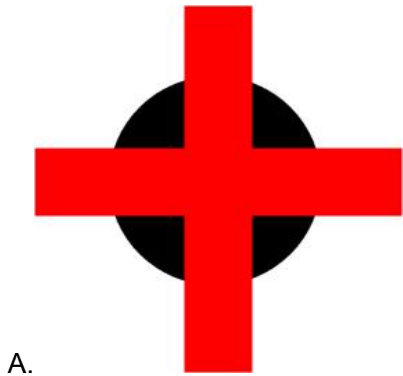


- A. 小猫造型为造型1
- B. 小猫造型为造型2
- C. 小猫发出“喵”的声音
- D. 小猫无任何变化

3. 下图分别是两个角色的初始位置和“黑色圆形”的程序, 点击绿旗后, 角色显示为 ()



```
当 被点击  
移到 x: 0 y: 0  
移到最 后面  
将 亮度 特效设定为 100
```



4. 默认小猫角色，点击绿旗后，下列哪个选项正确？（ ）。



- A. 1秒后滑行到舞台最右边，然后播放“喵”声
- B. 2秒后滑行到舞台最左边，然后播放“喵”声
- C. 1秒后滑行到舞台最左边，然后播放“喵”声
- D. 2秒后滑行到舞台最右边，然后播放“喵”声

5. 飞船程序如下图所示，点击绿旗后，按下空格键，下列选项正确的是（ ）。



- A. 飞船一直飞行，没有变化
- B. 飞船加速飞行
- C. 飞船隐身
- D. 飞船发生扭曲

6. 默认小猫角色，点击绿旗后，按下空格键，角色的运行轨迹是？（ ）。

```

当绿旗被点击
移动到 x: 0 y: 0
面向 90 方向
重复执行
  移动 -2 步
  如果按下空格键? 那么
    面向 0 方向
  
```

图1

- A. 从中心处向左移动，再向上移动
- B. 从中心处向右移动，再向上移动
- C. 从中心处向左移动，再向下移动
- D. 从中心处向右移动，再向下移动

6. 默认小猫角色，点击绿旗后，下列哪个选项正确？（ ）。

```

当绿旗被点击
重复执行
  如果 9 除以 2 的余数 > 3 那么
    说 身体健康
    换成 造型2 造型
  否则
    说 好好学习
  如果 9 除以 2 的余数 = 4 那么
    说 新年快乐
  
```

- A. 小猫说：身体健康
- B. 小猫说：好好学习
- C. 小猫说：新年快乐
- D. 小猫切换为“造型2”

8. 假设有一个池塘，有2个容积分别为5升和6升的空水桶。最少舀几次水可以从池塘里取得3升的水。（ ）。

- A.1
- B.2
- C.3
- D.4

9. 小猫的初始状态如下图所示，以下积木的“特效”设置和角色所发生的变化不相符的是哪一个？（ ）



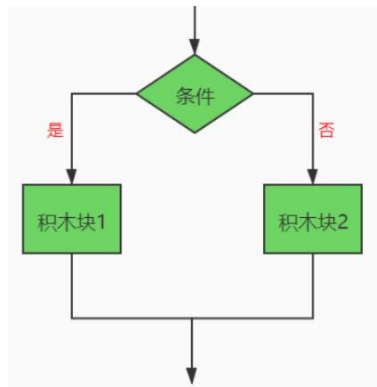
- A.
- B.
- C.
- D.

10. 默认小猫角色，点击绿旗后，下列选项正确的是（ ）。



- A. 角色的方向跟着鼠标改变，角色的位置不发生改变。
- B. 角色的方向跟着鼠标改变，角色的位置会发生改变。
- C. 角色跟着鼠标移动，角色的方向不会发生改变。
- D. 角色跟着鼠标移动，角色的方向也跟着鼠标改变。

11. 下面的流程图可以用哪个积木实现？（ ）。





C.



D.

12. 下列程序空白处填写哪个选项，可以让角色播放声音：“体温异常”？（ ）。



A. 37.5

B. 37.3

C. 37.0

D. 36.8

13. 点击“文件”后，不能完成的操作是？（ ）



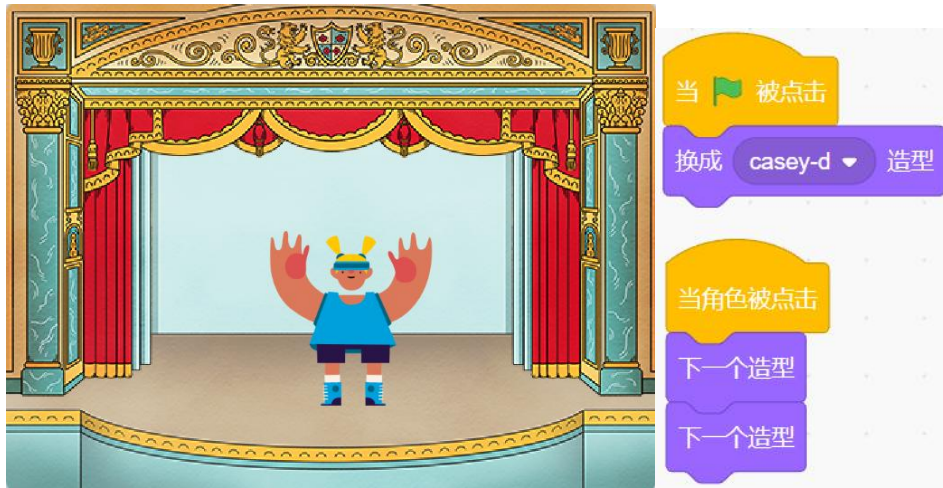
A. 新建文件

B. 打开文件

C. 保存文件

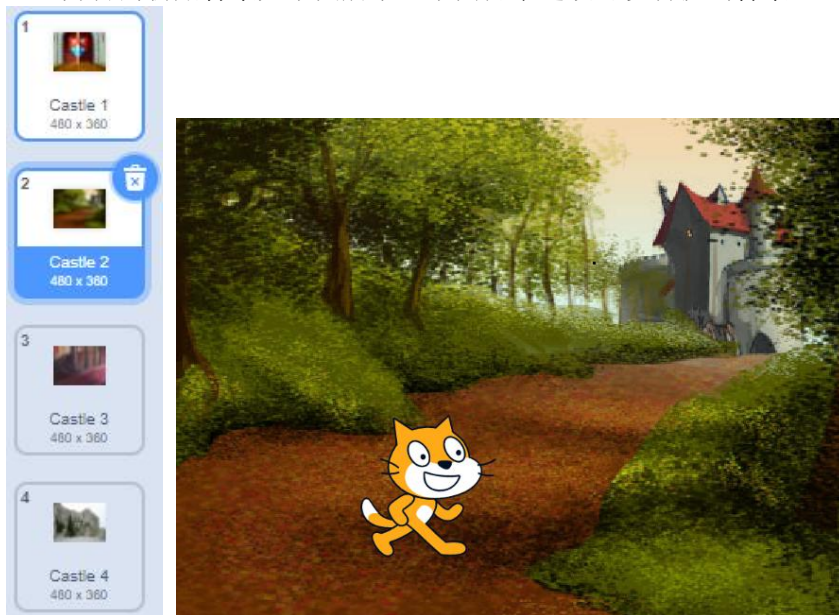
D. 删除文件

14. 点击绿旗后，再点击一次角色，程序结束后，Casey的造型编号是？（ ）



- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

15. 舞台的初始背景如下图所示，下面哪个选项可以切换到背景Castle 3? ()

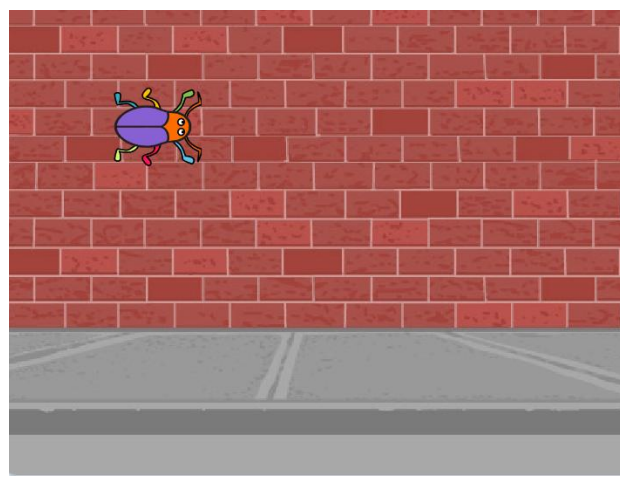


- A.
- B.
- C.

下一个造型

D.

16. 甲壳虫的初始位置如下图所示，点击绿旗，运行完程序后，甲壳虫面向的方向是？（ ）



```
当绿旗被点击
  面向 90 方向
  左转 30 度
  移动 100 步
  等待 1 秒
  右转 45 度
  移动 100 步
  等待 1 秒
  左转 15 度
  移动 100 步
```

- A. 面向45方向
- B. 面向90方向
- C. 面向75方向
- D. 面向0方向

17. 点击绿旗后，篮球的方向和大小分别是？（ ）



```
当绿旗被点击
  面向 0 方向
  将大小设为 150
  右转 60 度
  移动 100 步
  将大小增加 -30
  左转 -30 度
  移动 100 步
  将大小增加 -30
```

- A. 面向30方向，大小为120

- B. 面向30方向，大小为90
- C. 面向60方向，大小为90
- D. 面向90方向，大小为90

18. 在巷子的一边有6盏灯，每两盏灯之间相隔8米，那么这条巷子有多长？（ ）

- A. 32米
- B. 40米
- C. 48米
- D. 56米

19. 执行完下面一段程序代码，小猫面向的方向是？（ ）



- A. 上
- B. 下
- C. 左
- D. 右

20. 角色的程序如下图所示，声音“音乐1”的时长为 2秒，声音“音乐2”的时长为 3秒。点击绿旗后，下列选项描述正确的是？（ ）



- A. 音乐1和音乐2都不会播放
- B. 音乐1不会播放，音乐2会播放
- C. 音乐1会播放，音乐2不会播放
- D. 音乐1和音乐2都会播放

二、编程题（共2题，每题15分，共30分）

21.足球射门练习，点击绿旗，小猫和Soccer Ball的初始位置分别如下图所示，小猫面向右，初始背景为Soccer 2；编写程序，解决以下问题：

The image shows two Scratch scripts. The left script is for the Soccer Ball, and the right script is for the Cat. The Cat script has a red box around a loop of five 'Move 50 steps', 'Next造型', and 'Wait 1 second' blocks.

Soccer Ball Script:

- 当绿旗被点击
- 移到 x: 132 y: -74
- 当背景换成 Soccer
- 移到 x: 8 y: -127
- 当按下 空格 键
- 面向 0 方向
- 移动 50 步
- 等待 0.2 秒
- 移动 50 步
- 等待 0.2 秒
- 播放声音 Cheer

小猫 Script:

- 当绿旗被点击
- 移到 x: -139 y: -57
- 面向 90 方向
- 换成 Soccer 2 背景
- 移动 50 步
- 下一个造型
- 等待 1 秒
- 移动 50 步
- 下一个造型
- 等待 1 秒
- 移动 50 步
- 下一个造型
- 等待 1 秒
- 移动 50 步
- 下一个造型
- 等待 1 秒
- 移动 50 步
- 下一个造型
- 等待 1 秒
- 换成 Soccer 背景
- 移到 x: 0 y: -100

- 按下空格键，足球会向上踢出，面向的方向为 0 (0-180)；
- 将小猫程序进行优化，红色圈内的指令可以使用循环指令，重复执行的次数为 5。

22. 男性标准体重的计算方法如下：男性：身高(cm)-105×0.9，女性：身高(cm)-105×0.85，编写程序，解决以下问题：

- 小明同学是一名男生，他的身高为170，那么他的标准体重是 75.7；

②小明的体重为80，小明得到的答案是 体重过重 （体重标准或体重过重）。

```
当 被点击
询问 身高是几厘米? (输入数字) 并等待
将 身高 设为 回答
将 标准体重 设为 回答 - 105 * 0.9
询问 体重是几斤? (输入数字) 并等待
将 体重 设为 回答
说 连接 你的标准体重 和 连接 标准体重 和 斤 2 秒
如果 体重 < 标准体重 或 体重 = 标准体重 那么
  说 体重标准 2 秒
否则
  说 体重过重 2 秒
```

The image shows a Scratch script. It starts with a 'When clicked' event block. The first block is an 'Ask' block: '身高是几厘米? (输入数字) 并等待'. This is followed by a 'Set' block: '将 身高 设为 回答'. The next block is another 'Set' block: '将 标准体重 设为 回答 - 105 * 0.9'. This is followed by another 'Ask' block: '体重是几斤? (输入数字) 并等待'. Then a 'Set' block: '将 体重 设为 回答'. The next block is a 'Say' block: '说 连接 你的标准体重 和 连接 标准体重 和 斤 2 秒'. This is followed by an 'If' block: '如果 体重 < 标准体重 或 体重 = 标准体重 那么'. Inside the 'If' block, there are two 'Say' blocks: '说 体重标准 2 秒' and '说 体重过重 2 秒'. The 'If' block is followed by an 'Else' block, which is empty.