

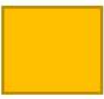
PAAT-图形化编程高级练习题五

(考试时间 90 分钟；满分 100 分)

一、单项选择题（每题3.5分，共70分）

1. 看图找规律，请问下图红框中是？（ ）



- A.  B.  C.  D. 

2. 用一根绳子绕树一圈余30厘米，如果绕树二圈则差40厘米，请问绳子长多少厘米？（ ）

- A. 60
B. 80
C. 100
D. 120

3. 自制如下所示的积木，运行程序后，角色在舞台上画出的图形为（ ）

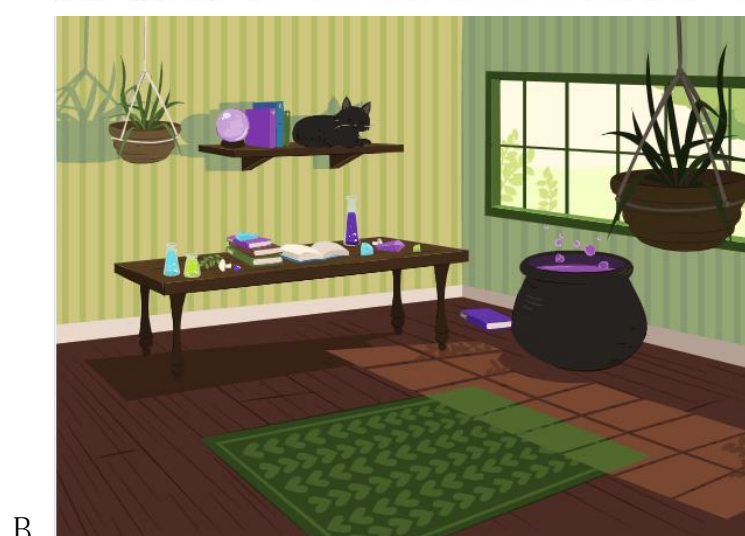
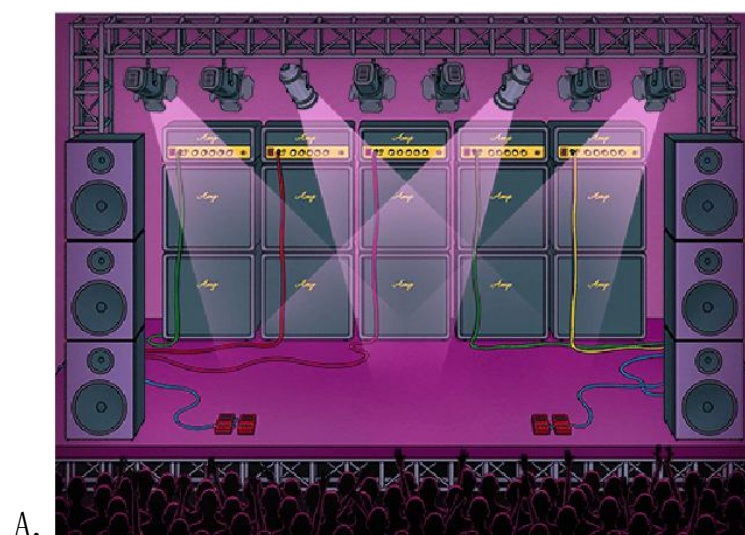


A、 B、 C、 D、

4. 下列程序说出的结果与其他三项不同的是？（ ）



5. 编写“元旦晚会”主题的程序，应该选择下列哪个背景？（ ）



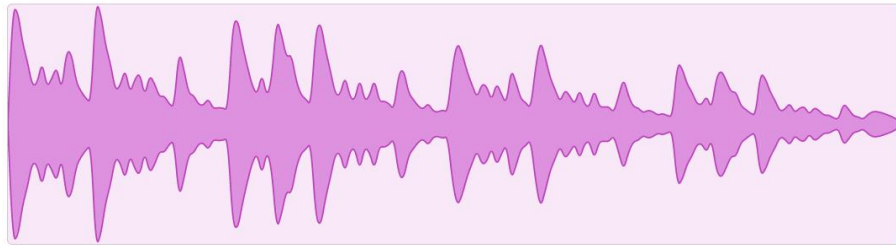
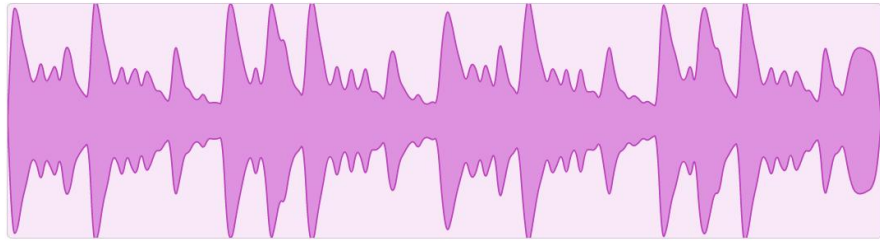


C.



D.

6. 同样一段声音，波形从左边变成了右边，下列说法正确的是？（
）



- A. 声音越来越快
- B. 声音越来越慢
- C. 声音越来越强
- D. 声音越来越弱

7. 角色的程序如下图所示，声音“Bubbles”的时长为4秒，声音“Alert”的时长为1秒，点击绿旗，下列说法正确的是？（ ）



- A. 两段声音都能播放完
- B. 声音“Bubbles”能播放完，声音“Alert”不能播放完
- C. 声音“Bubbles”不能播放完，声音“Alert”能播放完
- D. 两段声音都不能播放完

8. 下列积木的结果是？（ ）



- A. 4
- B. 5
- C. 7
- D. 8

9. 在制作游戏的时候，想自己录一段声音，下列哪个按钮能实现这个功能？（ ）



- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

10. 运行以下程序，输入一个三位数，程序计算出这个三位数各个数位上的数字之和，程序中的空白处应该填写（ ）



A、



B、



C、

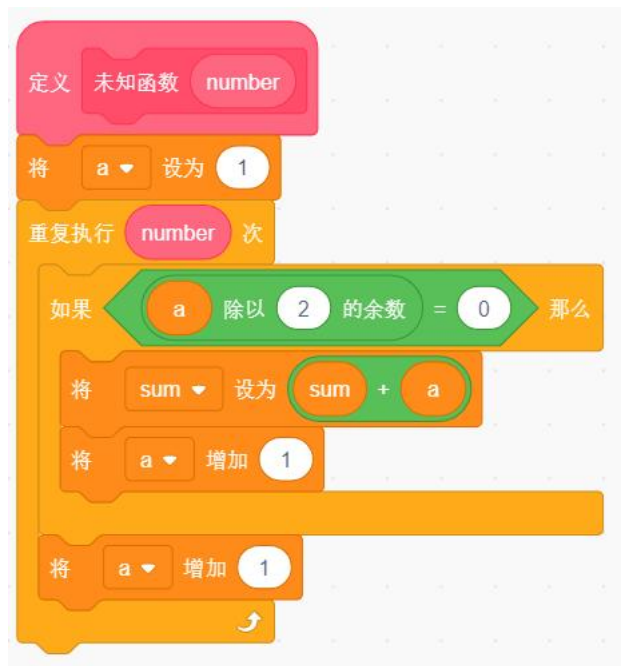


D、



11. 运行以下程序，最终输出的sum的值是多少？（ ）





- A. 56
- B. 90
- C. 110
- D. 72

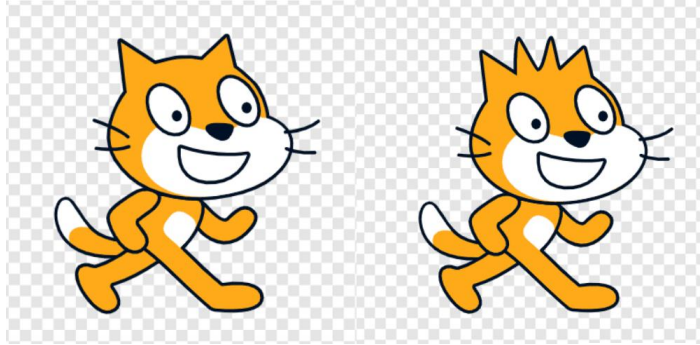
12. 导出下面角色，在不修改名字的情况下，最终导出的文件名是？
()



- A. 鸡.jpg
- B. 鸡.sprite3

- C. 鸡.sb3
- D. 角色.sprite3

13. 使用下列哪个选项可以把小猫从左边变成右边的样子？（ ）



- A.  B.  C.  D. 

14. 如下图所示，程序运行前，角色的造型为第一个，程序运行后，角色的造型名称为？（ ）



- A. dot-a
B. dot-b
C. dot-c
D. dot-d

15. 自制一个积木，如下所示，输入指定的时间，初始的x坐标，折返点的x坐标，一级y坐标，角色会进行一次往返跑。程序中空缺出应该依次填写的内容为（ ）



- A、
- | | | |
|---------------|----|---------------|
| <div>x2</div> | 90 | <div>x1</div> |
|---------------|----|---------------|
- B、
- | | | |
|---------------|-----|---------------|
| <div>x1</div> | -90 | <div>x2</div> |
|---------------|-----|---------------|
- C、
- | | | |
|---------------|-----|---------------|
| <div>x2</div> | -90 | <div>x1</div> |
|---------------|-----|---------------|
- D、
- | | | |
|---------------|----|---------------|
| <div>x1</div> | 90 | <div>x2</div> |
|---------------|----|---------------|

16. 以下模块，可以“说”出“我喜欢 Apple”的是？（ ）



- A.
- B.
- C.
- D.

17. 某学校为教师外出提供车辆服务，当外出人数小于5人时，派轿车；当外出人数为5至7人的话，派商务车；当外出人数多于7人时，派中巴车。程序运行后，用户通过键盘输入了外出的人数，可以判断派商务车的正确脚本是？（ ）

- A.
- B.
- C.

D.



18. 多次按空格键执行以下代码，绝对不会出现的结果是？（ ）



- A. 铅笔
- B. 橡皮擦
- C. 钢笔
- D. 刨笔刀

19. 自定义一个判断质数的积木，其中箭头处应填入的条件是？（ ）



- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

20. 每次执行以下脚本，“说”出的结果都是？（ ）



- A. 芒果
- B. 桔子
- C. 葡萄
- D. 香蕉

二、操作题（共 2 题，共 30 分）

21. 奇偶之和

1. 准备工作

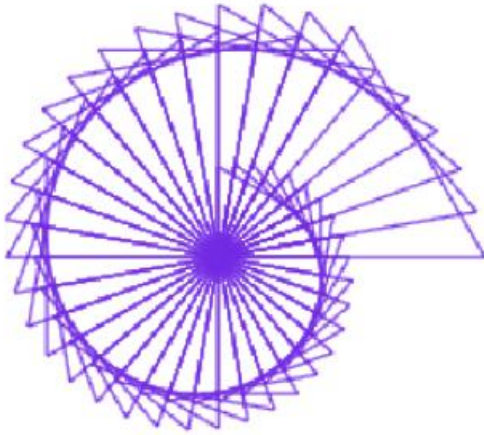
(1) 保留舞台中的小猫角色；

2. 功能实现

(1) 分别计算1~100中，奇数之和，偶数之和；(2) 说出奇数之和，偶数之和。

22. 创意画图

观察下边图形。尝试编写程序绘画下图效果。



1. 准备工作

(1) 隐藏小猫角色；

(2) 白色背景；

2. 功能实现

用画笔工具，绘制三角形，三角形的边长从40开始，每画一个三角形，边长增加2，并旋转 10° ，直到边长大于120停止程序。