

PAAT-C++初级 1 练习题三

一、单项选择题（每题 3.5 分，共 20 题，共 70 分）

1. 关于 C++ 中的条件语句，以下格式正确的是（ ）

- A. `if (a > b) { }`
- B. `if (a > b) then { }`
- C. `if (a > b) goto { }`
- D. `if (a > b) else { }`

2. 在 C++ 中，关于 switch 语句的描述，以下正确的是（ ）

- A. switch 语句中 case 后面的表达式必须是常量。
- B. switch 语句中的每个 case 后面都必须有 break 语句。
- C. switch 语句中 case 和 default 的顺序是固定的。
- D. switch 语句中 default 标签是可以省略的，如果省略，则默认不执行任何操作。

3. 若要输出“举头望明月，低头思故乡。”下列代码正确的是（ ）

- A.

```
cout<<"举头望明月，";  
cout<<"低头思故乡。";
```
- B.

```
cout<<"举头望明月，\n";  
cout<<"低头思故乡。";
```
- C.

```
cout<<"举头望明月，\n低头思故乡。";
```
- D.

```
cout<<"举头望明月，" <<endl;  
cout<<"低头思故乡。";
```

4. 运行下方代码，输出的结果是（ ）

```

#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a = 10,b = 5;
    if(a-b<10)
    {
        cout<<a-b<<endl;
    }
    if(a+b<10)
    {
        cout<<a+b<<endl;
    }
    else
    {
        cout<<"无输出";
    }
    return 0;
}

```

- A. 5 B. 15 C. 5 D. 无输出
 15 无输出

5. 运行下列程序，输出的结果是（ ）

```

#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a=5,b;
    b=a++;
    cout<<b;
    return 0;
}

```

- A. 4 B. 5 C. 6 D. 7

6. 关于 C++ 中的命名空间，以下说法正确的是：

- A. 命名空间可以防止命名冲突，但不能实现模块化编程。

- B. 命名空间可以实现模块化编程，但不能防止命名冲突。
- C. 命名空间可以防止命名冲突，也可以实现模块化编程。
- D. 命名空间和模块化编程没有关系。

7. C++中的构造函数的描述，以下哪一项是正确的（ ）

- A. 构造函数可以声明为虚函数。
- B. 构造函数必须有返回类型。
- C. 构造函数可以重载。
- D. 构造函数不能有参数。

8. 下面哪个不是 C++中的指针运算（ ）

- A. 指针+整数
- B. 指针-整数
- C. 指针+指针
- D. 指针-指针

9. 关于 C++中的模板，以下说法不正确的是（ ）

- A. 模板允许我们编写通用的代码。
- B. 模板可以用于函数和类。
- C. 模板实例化是在运行时进行的。
- D. 模板参数可以是类型也可以是值。

10. 下面哪一个是 C++中的右移运算符（ ）

- A. <<
- B. >>
- C. ->
- D. >=

11. 在 C++中，以下哪个运算符用于执行逻辑与运算？（ ）

- A. &
- B. &&
- C. |
- D. ||

12. C++中，下列哪个是 C++中的合法的整型变量声明（ ）

- A. int number;
- B. integer number;
- C. number int;
- D. class Base public

13. 下列哪项是正确的关于 C++模板的说法（ ）

- A. 模板只能用于函数。
- B. 模板参数必须是类型。

- C. 模板实例化是在编译时完成的。
- D. 模板不能有默认参数。

14. 在 C++ 中，以下哪个运算符用于执行整数除法 ()

- A. /
- B. //
- C. %
- D. Div

15. 下列哪项是正确的关于 C++ 构造函数的说法 ()

- A. 构造函数可以返回一个值。
- B. 构造函数必须与类名相同。
- C. 构造函数不能有参数。
- D. 构造函数不能重载。

16. C++ 中的构造函数有何特殊之处 ()

- A. 它必须返回一个值 B. 它必须有返回类型
- C. 它不能有参数 D. 它的名称必须与类名相同

17. 关于 C++ 中的引用，以下哪个说法是正确的 ()

- A. 引用可以被重新赋值。
- B. 引用必须在声明时初始化。
- C. 引用可以指向一个空值。
- D. 引用的生命周期比指针的生命周期短。

18. 关于 C++ 中的模板，以下哪个说法是正确的 ()

- A. 模板只能用于函数。
- B. 模板参数可以是类型也可以是常量。
- C. 模板实例化是在运行时完成的。
- D. 模板不能有默认参数。

19. C++ 中的 new 运算符返回的是什么 ()

- A. 指针 B. 引用 C. 值 D. 函数

20. 若有：`int a=3;, a++;cout<<a;` 则输出的结果是 ()。

- A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

二、编程题（每题 15 分，共 2 题，共 30 分）

21. 编写一个程序，用户输入一个正整数 N，计算并输出 1 到 N 之间所有整数的和。

示例输入：

10

示例输出：

1 到 10 之间所有整数的和为 55

22. 编写一个 C++ 程序，帮助老师对分数进行评级并输出，90 分（含）以上为 A，80 分（含）到 90 分为 B，70 分（含）到 80 分为 C，60 分（含）到 70 分为 D，其余均为 E。

答案：